

MY AMIGA

ZLATÝ TEXTÁK

Dnes je rubrika MY Amiga věnována spíše programátorům – nastíníme jim možnosti multifunkčního sharewarového textového editoru GoldED. Je skvělou ukázkou kvalitních sharewarových programů určených pro Amigu.

Typický uživatel PC a Windows píše jednoduché dokumenty v NotePadu, při programování v Borland C++ nebo Pascalu mu slouží textové editory integrované do jejich IDE; pokud používá třeba ještě EmTeX, má u něho dosovský editor. Každý z nich se ovládá trochu jinak a ukousne kousek z pevného disku. Částečná podobnost Amigy s Unixem dala vzniknout univerzálním textovým editorům s obrovskými možnostmi, takže uživateli na vše stačí jen jediný. Podívejme se na GoldED – v současné době pravděpodobně jeden z nejoblíbenějších.

Začátkem devadesátých let byl nejrozšířenějším amigovským editorem CygnusED firmy CygnusSoft/ASDG. Když jste zakoupili nějaký programovací jazyk, byla u něj makra pro CygnusED. Editor byl však relativně drahý (stál kolem 100 GBP) a jeho prostředí nepůsobilo v novém Workbenchu 2.0 pěkně.

Když se na Aminetu objevila betaverze GoldED 0.91, editor sice ještě neposkytoval vše, co by měl umět (např. bloky byly jen po celých řádcích), byl však rychlý, uměl několik zajímavých „triků“ a vypadal svůdně. I jeho sharewarová cena (30 DEM) byla povzbuzivá. Dnes je GoldED (verze 3.1.3) vyspělým textovým editorem s širokým použitím a funkcemi, jaké má správný editor mít. Některé jsou i rozšířené. Je to například práce s blokem, kde jsou podporovány až tři schránky. Při ukládání je možné text komprimovat podle standardu XPK

(systém externích kompresních knihoven). Dekomprese při nahrání souboru je automatická. K dispozici je i horizontální posun bloku. Vyhledávání a nahrazování umožňuje použít wildcards (např. ab*ef) a historii (seznam už hledaných slov).

GoldED byl od svého počátku plánován jako editor pro programátory. Co tedy usnadní psaní programů?

První možnost už byla v editoru u GFA Basicu. Tato procedurální varianta Basicu pro Atari ST, Amigu a Windows umožňovala „stáhnout“ proceduru do jednoho řádku: celá procedura byla pak v editoru znázorněna jako řádek jediný, na němž bylo pouze její jméno. To usnadnilo orientaci

označení stahovacího bloku. Překladač bude tento řádek ignorovat (první dvě lomítka znamenají poznámku). V Config/Misc tedy do položek Fold start a Fold end uvedme ///. Nyní před funkci a za ni přidáme dva řádky, takže bude vypadat následovně:

```
/// void main(void)
void main(void)
{
printf(„Hello, world!“);
}
```

Stáhneme-li tuto funkci, objeví se na obrazovce pouze:

```
> void main(void)
```

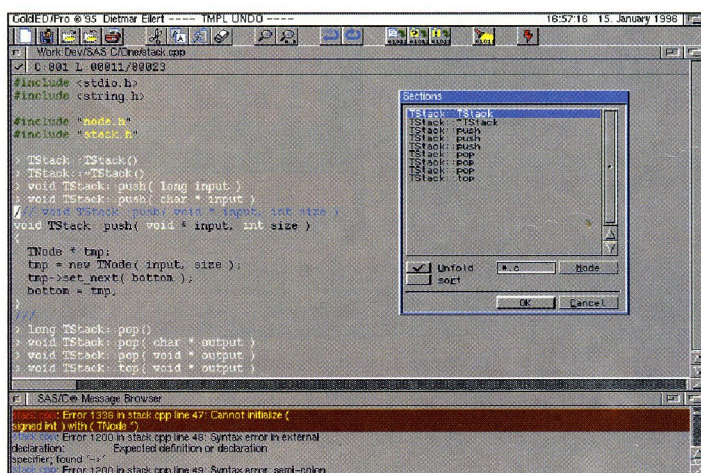
Jak vypadá takový zdrojový text v C++ v GoldEDu po stahování, můžete vidět na prvním obrázku. (V jiných

případech je možné využít syntaxe jazyka, např.

u programovacího jazyka E používám pro **Fold start** klíčové slovo **PROC** a pro **Fold end** používám **ENDPROC**. U AmigaGuide helpu pak **@node** resp. **@endnode**.)

Další příjemnou vlastností GoldEdu je slovník. Nejde o spell-checker, ale o slovník ulehčující psaní programů. Obsahuje dvě funkce. První z nich je autocasing – automatická úprava malých a velkých písmen: po napsání **twi-**

ndow a přechodu na další řádek se slovo automaticky změní na **TWindow**. Nechybí ani usnadněné psaní dlouhých jmen. Vezměme např. funkci **OpenWindowTagList** – tady stačí napsat **owt** a stisknout klávesu, která editoru oznámí, že se má podívat do slovníku. Tam najde jako nejpodobnější právě výraz **OpenWindowTagList** a inicia-

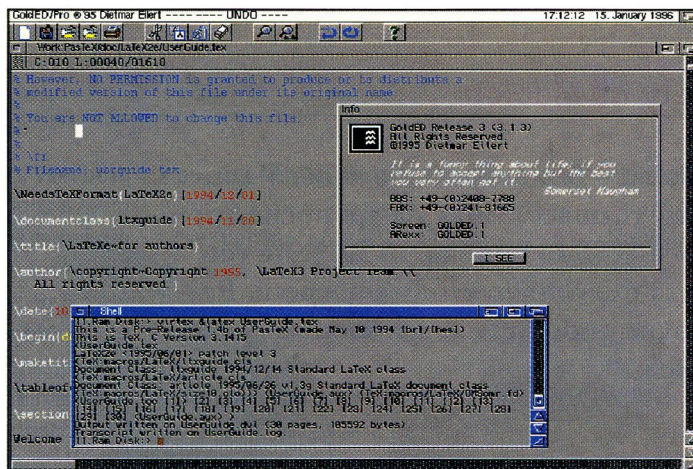


GoldED nakonfigurovaný pro C++: stahování řádků, barevné zvýraznění syntaxe, rychlý pohyb po jednotlivých funkcích.

v programu. Stejně možnosti má i GoldED. Uvedme příklad. Mějme notoricky známé céčkovské:

```
void main (void)
{
printf(„Hello, world!“);
}
```

V C++ lze pro poznámku použít dvou lomítek. Použijme tři lomítek pro



Konfigurace po LaTeX. Editor je tentýž, pouze byl nahrán soubor s jiným nastavením (zabírajícím na disku cca 18 KB).

tivně nahradí tři původní písmena celým jménem funkce.

Při programování v Borland C++ se musíme hlídat a upravovat odsoky zdrojového textu.

GoldEDu lze přikázat, aby se např. po „{“ a skoku na následující řádek objevil kurzor o jeden tabulátor dále vpravo, nebo

aby řádek s „}“ posunul zpět o tabulátor vlevo včetně nastavení kurzoru.

Šablony nabízejí další usnadnění – automatické psaní standardních konstrukcí. Příklad: mějme Templates nastavené pro C++ a napíšme

```
switch
GoldED ihned rozvede toto klíčové slovo takto:
```

```
switch ( {
```

a umístí kurzor na uzavírací závorku (budeme psát podmínku).

Jak se přesně jmenuje položka této třídy? Jak se předávají proměnné této funkce? Kontextová nápověda je při programování skvělou pomůckou. GoldED ji nabízí ve formě tzv. referencí. Specialitou je, že si odkazy vytvoří sám. Získáte-li z Internetu novou knihovnu plnou funkcí a u ní pochopitelně dokumentaci ve standardu *AutoDoc*. GoldED se na tento soubor podívá a udělá si odkazy na jednotlivé funkce v něm popsané. Pak prohledá „céčkovská“ záhlaví programů a vytvoří odkazy na jednotlivé struktury a třídy.

Všechny moderní programátorské prostředky nabízejí barevnou úpravu zdrojového textu. Klíčová slova bíle, poznámky modře, řetězce žlutě. Ani GoldED nezůstal pozadu. Řeší tento problém pomocí externích knihoven, tzv. syntax parserů. Dnes jsou k dispozici zvýrazňovače pro C++, E, Assembler, LaTeX a poštu (e-mail); různobarevně se objevují i dřívější zprávy, na které pisatel reaguje. GoldED ovšem postrádá zvýraznění jinak než barvou a neumí tučné písmo nebo kurzivu.

Podíváme-li se na GoldED trochu blíže, zjistíme, že to je pěkně udělaný program. Jde totiž o interpret příkazů. Každá činnost je charakterizována ně-

jakým příkazem. Např. k přemístování kurzoru vlevo slouží příkaz **LEFT**; k vyříznutí bloku do druhé schránky příkaz **CLIP CUT UNIT 2**. Undo o jeden krok provádí příkaz **UNDO LAST**. Takové pojetí přináší hned několik výhod.

♦ GoldED je plně konfigurovatelný. Vyberete-li např. položku z menu, GoldED se podívá, jaký příkaz je u ní uložen, a vykoná ho. Příkazů u jedné položky může být více.

♦ Komplettní menu může konfigurovat sám uživatel. Pokud se mu nelíbí Quit, může mít Konec. Potřebuje-li přeházet pořadí položek v menu, nic mu nebrání, dokonce lze k položkám definovat novou činnost.

♦ Kromě menu je pochopitelně konfigurovatelná i klávesnice a myš. Po stisknutí klávesy Del si GoldED najde, že má provést příkaz DEL (a provede ho). Postup můžete změnit. U myši lze kromě tlačítka (levé, prostřední, pravé) vybírat, zda půjde o jednoduchý (single) nebo dvojitý stisk (double click) a přezazovače Shift, Alt a Ctrl.

Doposud jsme si s vnitřními příkazy GoldEDu pouze hráli. GoldED je však umožňuje použít v ARexxu; zde je jejich síla. ARexx je totiž speciální programovací jazyk (vzdálený příbuzný Rexxu u OS/2) určený ke komunikaci mezi aplikacemi. Pochopitelně umí vše, co patří k základům, např. jednoduchou matematiku, podmínky, cykly atd. Umožňuje zasílat programům zprávy a žádat je o odpovědi. Posloužím příkladem.

GoldED se vám líbí natolik, že v něm chcete vyřizovat veškerou svou elektronickou poštu (kromě jiného je k dispozici výše zmíněný mail-parser). Neumí ovšem zprávy posílat. Nevadí,

protože téměř každý mail program dovede pracovat v řádkovém režimu (tj. odesílat soubor, který mu předáte jako jeden z parametrů, na adresu – což je druhý parametr). Vytvoříte tedy krátký arexxový program; ten text z GoldEDu uloží do nějakého souboru (řekněme T:mail), zavolá odesílací program a pak soubor sma-

že. Do menu připojíte položku „Mail“ – ta arexxový program spustí – a je to.

Programátoři se setkávají se složitějšími příklady. Skript např. může vytvářet z GoldEDu kompletní vývojové prostředí pro SAS/C++, ne nepodobné borlandskému IDE. Umožní přeložit právě ten zdrojový text, který máte v aktivním okně, volat „make“ pro vytvoření aplikace, dávat k výslednému programu „debug info“, volat „debugger“ nebo výsledek zrovna spustit či přemísťovat kurzor tam, kde jsou chyby. A vzhledem k tomu, že GoldED je univerzální, můžete mít jeden arexxový skript pro C++, druhý pro Pascal, ... Nebo vám program ARexx uloží text zakódovaný s použitím PGP (kódovací systém s veřejným klíčem). Jiný program může analyzovat v céčkových headerech jména funkcí, struktur, tříd a konstant a vše ukládat do slovníku.

GoldED obsahuje i další zajímavosti: Recover (utilitu, která hledá v paměti text, pokud počítač zhavaroval), možnost přidávat externě další funkce přes API rozhraní (Mirror, tj. utilitu, která – pokud je kurzor na závorce – zvýrazní závorku odpovídající, a SpellIt – externí spell-checker) a dobrou podporu maker.

V GoldEDu postrádám více pohledů do jednoho dokumentu; skutečné tabulátory (ASCII kód 9) – ty nahrazuje mezerami; syntax-parsery, umožňující i tučné písmo a kurzivu. Mohl by však i být méně náročný na paměť.

Přes to všechno je GoldED dobrý textový editor pro běžné použití a zároveň vynikající vývojový nástroj pro programátory. Jsem zvědav, čím nás ještě Dietmar Eilert (autor GoldEDu) překvapí.

Jan Skypala (One)