



A už jste se poznali?

AB - Amiga Bulletin. Informační tiskovina SPDP, Řada "A ...", svazek třetí. Ročník I. Rok 1989. Číslo 3. Stran 16. Příspěvky poskytli členové SPDP a Amiga klubu Stanislav Roesel a David Josífko. Sestavil Martin Ludvík. Grafická úprava Martin Ludvík. Psáno na počítači Amiga 500, konečná úprava titulní stránky byla provedena programy ProWrite MR 1.11 CS V1.0 a DeLuxe Paint II PAL, ostatní stránky byly psány s pomocí programu Word Perfect 4.1. Předloha byla vytištěna na tiskárně Seikosha SP-180 AI. Vydává 1113. ZO Svazarmu Praha - Společnost Přátel Donacích Počítačů pro svoji vnitřní potřebu. Neprodejný výtisk. Neprošlo jazykovou úpravou. Za informace ve svém příspěvku ručí autor. Omezený počet výtisků. Objednávky vyřizuje AB, box 39, 111 21 Praha 1.

HANUÁL 2

GRAPHICRAFT

AMSOFT 7 Databanky, CAD, Grafika, animace, text, DIP, kalkulace ...



Vážení počítačováři příznivci. Jelikož jsme první dvě čísla AB věnovali především popisu obou počítačů, budeme se nyní zabývat hlavně krátkými charakteristikami programů nebo zkrácenými popisy či manuály pro počítač Amiga. Uživatelé Amigy nechtě nám odpustí pro ně někdy až příliš "dětskou" formu. -ml-

 * G R A P H I C R A F T *

Je to program malování pro začátečníky na Amize, jakási práprava pro Deluxe Paint /DP/. Doporučuji probrat tento program dříve, než přistoupíme k práci s DP, protože jsou zde osvětleny základní vlastnosti, které se v popisu DP již neopakují.

Základní rysy a koncepce

Je možné malovat přes celou obrazovku jako na malířském plátně. Štětce nahrazuje myš, kurzor ukazuje místo, kde maluje. Stiskem levé klávesy na myši začne na obrazovce malovat, uvolněním přestane. Mimo možnost volného malování štětce lze rýsovat čáry, kruhy a různé geometrické tvary, vyplňovat je barvou a vkládat i texty. Pomocí lupy lze určený výsek obrazu čtyřikrát zvětšit a tvořit tak barvu každého bodu.

Přehled Menu

Volí se a oživují na horní liště okna a to pravou klávesou myši.

PROJEKT	/obraz/
New	nový obraz
Open painting	otevřít, event. vložit obraz
Open brushes	otevřít malování štětce
Save	obraz vložit do paměti pod původním jménem
Save as	-::- pod novým jménem
Revert	návrat k poslední verzi
Hide title bar	vypnout titulní lištu
Show title bar	vrátit titulní lištu
Print	tisknout obraz
Quit	program zrušit
EDIT	/upravovat, revidovat/
Undo	poslední příkaz zpět, zrušit
Frame	poslední úsek označit, orámovat
Cut	úsek vyříznout
Copy	úsek okopírovat
Paste	okopírovaný úsek vložit do obrazu
Erase	úsek smazat
Erase Screen	smazat obrazovku

PRINT tiskne obraz nebo malbu na připojenou tiskárnu. I na černobílou tiskárnu se Amiga snaží odlišovat barvy v šedi. Ale i nejdražší tiskárny nedosahují barevné brilance monitoru.

QUIT opouští, končí, maže program. Amiga se dotazníkem zeptá, zda má opravdu obraz smazat.

EDIT menu

Je určeno pro hrubé změny v obraze. Příkazem

FRAME můžeme na obraze vytvořit čtyřúhelník, různě ho zvětšovat a jím ohraničený úsek dle libosti měnit, tj. mazat, kopírovat a pod

UNDO je příkaz podobný REVERT, ale v menším měřítku nám dává možnost rozmyslet si ještě jednou náš záměr. Jestliže se nám náš poslední úkon na obraze nelíbí, máme možnost ho tímto příkazem vrátit. V případě, že to již není možné, máme ještě možnost toto místo přemalovat /vymazat a znovu namalovat/.

Nastavíme kurzor na určené místo a levou klávesou určíme začátek rámečku, tahem po diagonále ohraničíme celé místo a novým stiskem klávesy ukončíme rámeček.

CUT vkládá rámečkem označený výsek do mezipaměti a na obraze ho vymaže.

COPY okopíruje výsek do mezipaměti a obrázek zůstane bez jakékoliv změny.

PASTE vkládá kopii slabě orámovanou do obrazu na místo, kam ji myš odtáhneme. Musíme se dotknout kurzorem v černém rámečku a podržet klávesu, celý výsek pak sleduje kurzor, dokud klávesu neuvolníme. Tímto příkazem můžeme rychle a jednoduše udělat kolik chceme kopií v jednom obraze.

ERASE maže označený úsek.

ERASE SCREEN smaže celou obrazovku. V tomto případě smazat obrazovku znamená vyplnit ji barvou pozadí.

SPECIAL menu

Jsou to speciální menu: zvětšovací lupa, zrcadlové osy a automatická změna barev při kreslení.

MAGNIFY aktivuje lupu. Objeví se oddělené okno, ve kterém je výsek obrazu čtyřikrát zvětšený. Toto okno se může podle přání měnit. Ve zvětšovacím oknu však lze nanášet pouze jednotlivé barevné body, nelze použít ani edit-menu, ani paint formy.

PICK POSTION je submenu, doveče lupu myši na určené místo, pak jí stiskem fixuje a tím připraví pro další práci.

CONTINOUS způsobí, že lupa je přímo závislá na pohybu kurzoru nebo štětce. Kam se pohybuje kurzor, tam je i výsek zvětšený. Toto submenu není tedy určeno pro detailní práci, ale spíše pro rychlé prohlédnutí detailu obrazu. Lupa ukazuje v obraze i části zakryté titulní lištou, vedeme-li kurzor do těchto míst /při obou submenu/.

Lupa se zruší tím, že se uzavře odpovídající okno, nebo vyvoláním příkazu MAGNIFY OFF.

MIRROR /zrcadlo/ dovoluje zhotovit poměrně lehce symetrické obrázky. Při vyvolání tohoto menu se objeví dotazník: Kolik horizontálních a kolik vertikálních zrcadel si přejeme a mají-li být diagonální? Příkaz uzavíráme OK, tím okamžikem bude každá čára zmnohásobena podle množství zrcadlových os.

COLOR menu

Toto menu je vlastně paleta, do které namáčíte štětec, než začnete malovat. Když vyvoláte color menu, uvidíte celkem 32 různých barev. Stisknutím myši můžete kteroukoliv z nich volit. Příkazem CHANGE PALETTE vyvoláte dotazník, ve kterém vidíte tutéž paletu a nad ní 3 regulátory R, G a B. Zvolíte-li si určitou barvu, můžete si ji namíchat těmito regulátory na odstín, který potřebujete.

SHAPE menu.

V tomto menu jsou k dispozici 4 obrázkové formy a text. Slouží k zhotovení pravidelných forem v obraze.

Diagonální čárka tvoří přímky mezi prvním stiskem levé klávesy a druhým, který přímku ukončuje. Přímka po prvním stisku sleduje kurzor.

Pravý úhel a kroužek se tvoří tvoří podobným způsobem.

Útvar s ploškou vyplní barvou místo, na kterém stiskneme klávesu. Barva vyplní celou orámovanou plošku, ale stačí malá dírka v orámování a barva uteče a zaplaví celý obraz. V tomto případě může chybu napravit příkaz Undo /v Edit menu/.

Text. Tímto příkazem můžeme vkládat libovolný, různobarevný text do obrazu. Po zvolení z menu se objeví dotazník, ve kterém musíte zapsat text a určíte mu barvu z ukázané palety. Stejně postupujete po stisknutí Space /obklopující prostor/. Zvolenou barvou vyplníte pozadí.

Všechny volby na dotazníku jsou ihned provedeny. Po stisknutí OK můžete začít psát na kurzorem zvolené místo v obraze. Nelze však dodatečně opravovat překlepy.

BRUSH menu.

Toto menu poskytuje různé formy štětce a mimoto příkazem CUSTOM BRUSH vyvoláte dotazník, na kterém si můžete formovat vlastní tvary štětce. Stiskem OK se objeví nová forma štětce v Brush menu. Jenom štětec vlevo nahoře se nikdy nezmění, stále zůstane k dispozici vlasový štětec pro jemné čáry. Příkazem SAVE AS BRUSHES z Projekt menu si zachováte v paměti tuto novou formu i pro příště.

Mimo tyto formy v menu je v okně Workbench ikona FOOTPRINTS. Ta obsahuje různé stopy, lidské i zvířecí. Můžete si definovat stavební kameny jako štětec a z nich sestavovat obraz.

Štětec má jedinou nevýhodu: je jednobarevný.

Animace barev

Graphicraft umožňuje automatické měnění barev v určitém daném rytmu, což dává iluzi pohybu.

CYCLE COLORS je příkazem pro začátek animace. Objeví se dotazník, kde je nutno uvést, které barvy budou rotovat. Stiskem Range /rozsah/ a potom stiskem první a poslední barvy. Rotují barvy, které jsou na paletě mezi první a poslední zvolenou barvou. Normálně poskytují žádaný efekt jen opravdu podobné barvy. Zadané tempo rotace řídíme regulátorem pod paletou.

BACK - rotace poběžží v opačném směru.

OK - zahájí rotaci

CYCLE COLORS OFF - zastavi rotaci.

Další velmi zajímavou možností je měnit barvu štětce průběžně při malování. Tento efekt vyvoláme příkazem:

CYCLE DRAW. Postup obdobný jako u Cycle colors.

/podle Breuer, Markus. Das AMIGA Buch upravil S.R. 15.6.88/

```

*****
*
*
*   *****   *****   *****   *****   *****
*   *         *         *         *         *         *
*   *         *         *         *         *         *
*   *         *         *         *         *         *
*   *         *         *         *         *         *
*   *****   *         *         *         *         *****
*   *         *         *         *         *         *
*   *         *         *         *         *         *
*   *         *         *         *         *         *
*   *         *         *         *         *         *
*   *         *****   *****   *****   *         *
*
*
*   N O V I N K A           N O V I N K A           N O V I N K A
*
*
*   I N Z E R C E           I N Z E R C E
*
*
*   ELEKTRONIKA           ELEKTRONIKA           ELEKTRONIKA
*
*
*   Využijte možnosti inzerce v novém celostátním časopise IC,
*   který bude vycházet od března 1990 a bude rozšiřován PNS.
*   Obsah časopisu je dán hesly INZERCE, Info Computer, „Inte-
*   grated Circuit, International Computer a INFORMACE. Inzer-
*   ce je v okruhu elektroniky (TV, video, audio, satelitní
*   přijímače, počítače a příslušenství, software, literatura,
*   součástky, služby atp.). Poplatky za inzerci jsou podle
*   platných ceníků. Celková doba od podání do uveřejnění in-
*   zerce je cca. 1 měsíc. Podniky, družstva či soukromníci,
*   všichni k nám dejte si svou inzerci. Informace na adrese:
*   IC-INZERCE, box 414, 111 21, Praha 1.
*
*****

```

 * Amigasoft-world 87 *

DATABANKY, CAD, GRAFIKA, ANIMACE, TEXT, DTP, KALKULACE...

Abase. Řízení pomocí Menu. Import a export umožňují výměnu dat s jinými databankami. Současně možno otevřít 40 dat, maximálně 10 indexových dat pro databanku, 4000 znaků pro soubor dat, 128 polí pro soubor dat, 6 různých typů polí.

Account Payable. Platba pro celý rok, různé možnosti edice, zabudovaná kapesní kalkulačka pro rychlý výpočet rabat.

Account Receivable. Všechny účty jsou viditelné na obrazovce - dvěma stisky klávesy možnost odtržení aktuálních účtů od ostatních.

Acquisition. 2 disketové jednotky. Accom speciální databanková řeč se 150 příkazy a funkcemi. Kursiva a barevný text, podtrhávání, bold, použití UFF, grafických dat, teoretická velikost polí je 10 MB, max. počet polí jednoho souboru dat je 1000, numerické typy dat, datum, čas.

Adressen. Seznam nebo jako etikety, 20 možností údajů u každé adresy.

AEdit. Textový editor. Psací a programovací modus, UNDO, pohybování-mazání-přesouvání odstavců.

Aegis Animator. Umožňuje snadno vytvářet kreslené trikové filmy. Scény se sestavují pomocí Storyboard. IFF kompatibilní.

Aegis Art Pak #1, #2. Sbírka obrazů a kreseb, které lze nahrát všemi programy, které umí číst IFF-soubory.

Aegis Draw. CAD program, zaměřený na tvorbu objektů, s animací. Mnoho pomůcek pro tvorbu dvourozměrných skic, schemat, půdorysů, návrhů, výkresů.

Aegis Draw Plus. CAD program vysoké kvality. K dispozici jsou kreslicí a odměřovací pomůcky. Zvětšení (zoom), funkce pro replikaci objektu (např. zuby na ozubeném kole, apod.).

Aegis Images. Grafický program. Lze použít 32 z 4096 barev. Plně využívá myš. Jednoduchá obsluha vlastních nebo standardních kreslicích funkcí.

Aegis Impact. Pomocí Impactu lze jednoduše umístit data do grafiky. Možnost tvorby vlastního "Diashow" (sledu obrázků). Možný přímý výtisk na folii pro zpětnou projekci.

Aegis Video Titler. Umožňuje rozličné efekty. Rozlišení až do 768*384 bodu, plynulé přechody, ztmavování, zesvětlování, generátor šachovnice, náhodných, šumových, spirálových, explozivních a cik-cak vzorů. Kompatibilní s HAM a IFF. Pohodlné zpracování textu, s bohatým výběrem abeced, změny barev a potlačení rámečku.

Aegis VideoScape 3D. Slouží k vytváření profesionálních videozáběrů. Potlačení neviditelných hran, difusní osvětlení, ohyb světelného spektra, realistický horizont, detailní zpracování povrchu, měkký pohyb kamery se současným zoomem,

kompatibilní s IFF, různé druhy rozlišení, potlačení rámečku. Rozsáhlé pomocné programy pro počítačové laiky umožňují snímat plynulé pohyby. Trojrozměrné objekty se mohou pohybovat v prostoru, otáčet a stínovat. Pomocí dalšího programu D3D lze definovat vlastní objekty. Každou scénu lze vytvořit až z 25 objektů.

Aktienverwaltung. Spravuje akcie, devízy, stvrzenky.

Amiga Coloring Book 1,2,3. 3 diskety po 20 souborech, které může uživatel využít pro vlastní malby. Kompatibilní s IFF.

Amiga-GKS. Nedávno vyvinutá ISO-norma pro grafiku, "GRAPHICAL KERNEL SYSTEM (GKS)" při práci s textem a grafikou využívá předlohu "Workstation" (pracoviště). Pomocí Lattice-C-Compileru mohou být GKS rutiny spolu s velikými grafickými možnostmi Amigy dovedeny k profesionálním výsledkům. Jedna verze pracuje pod CLI, druhá pod Intuition.

AmigaMotion. Kompletní animační program s rychlostí až 15 snímků za sekundu.

Amiga Record Manage. Databanka. Počet dat omezen pouze velikostí paměti, data mohou být po každém poli tříděna. Každý díl programu disponuje svým vlastním pomocným oknem.

AMT. Spravuje amortizaci a výdaje.

Analyse 2.0. 40 obchodních účetních formulářů.

Animate 3-D. Spolu se Sculpt 3-D lze provádět: hierarchické popisy objektů pro manipulaci a pohyb, specifikaci klíčových obrázků, segmentový nebo přizpůsobený přístup k předmětům, volbu osvětlovacích zdrojů, úhly pohledu, prohlížení v reálném čase, kompresi obrázků, interface pro ovládání jednotlivých obrázků, interface pro snímání obrázků aj.

Animation Apprentice. Animační editor, se kterým lze vytvářet pěkné animační sekvence.

Analytic Art. Cenná pomoc při vytváření přesných a velmi komplikovaných výkresů.

Art Director. Umožňuje vytvářet scénáře, scény, texty a experimentovat s nimi.

BECKERtext Amiga. Podporuje multitasking, automatické dělení slov, pravopis, dodatečně mohou být k dispozici grafiky v IFF-Formátu.

B.E.S.T. Business Management System. Integrovaný řídicí systém pro správu zásob a skladů. Objednávky, stav skladu, odpočty. Denně k dispozici aktuální stav.

B-Paint. Snadno ovladatelný kreslicí program. Zdrojový kód je v AmigaBASICu.

BobShop. Editor animace a BOBu, využívá grafické podprogramy z Amiga Custom Graphics. Podobně i SoundShop pro hudbu.

Brush Works Vol. I, II. 2 obrazové diskety s více než 600 IFF symboly a obrazy ve všech rozlišeních. Zejména vhodné pro použití v programu Page-Setter.

Brush Works Vol. III. Obrazová disketa. 25 nových souborů abeced. Speciální program umožňuje digitalizované obrazy přeměnit na nová písmena.

Brush Works Vol. IV. Obrazová disketa s více než 200 IFF obrazy.

- Budget Manager.** Obsahuje vedení privátních financí, osobní kalendář, seznam adres a telefonů.
- Butcher.** Zpracovává IFF obrazy. Podstatně rozšiřuje vlastnosti známých grafických programů, protože LoRes obrazy lze přeměnit na obrazy v HAMu a lze měnit rozlišení ve vertikálním i horizontálním směru. Diagramy ukazující podíl barev a světlosti obrazu ulehčují dodatečné zpracování obrazu. Disketa obsahuje cvičné demo.
- Buro-Perfekt.** Soubor modulů pro následující programy, které pracují i jednotlivě: správa textů, adres, fakturace se správou skladu a zákazníků, upomínky, správa účetních knih, správa platů.
- Business Statistics.** Vytváří obchodní statistiky
- Butcher 2.** O 35% rozšířená verze Butcheru.
- Calligrapher.** Barevný editor abecedních souborů se vzorkováním a tvarováním velikostí a délky písmen. Ukončení znaku, vzdálenost mezi písmeny lze v širokých mezích měnit. Obsažený znakový generátor na dalších 2 disketách poskytuje přímo použitelná písmena. IFF kompatibilní Calligrapher vyžaduje min. 1MB RAM.
- City Desk.** DTP. Grafika může být obklopena textem, písmo lze dodatečně měnit. Počet sloupců na jedné straně není omezen. Lze zobrazit několik stran najednou. Jako optimální vybavení se doporučuje barevný monitor, min. 1MB RAM, hard-disk a tiskárna schopná pracovat s postscriptem.
- Computer Co-Pilot.** Obsahuje databanku a model světa.
- Computermalschule** Nr.1: Fantasy, Nr.2: Landschaften, Nr.3: Animation. 3 diskety obsahující předlohy k práci se známými kreslicími programy a příručku. Pomocí příkladu se uživatel naučí jednoduchými prostředky vytvořit zajímavé obrázky.
- D.A.S. Business Finance.** Podporuje obchodníka ve finančních rozhodnutích a pomáhá mu v plánování v příštích obchodních expanzích.
- Datamat Amiga.** Max 8 otevřených oken současně, obrovská velikost dat, vkládání IFF dat, integrovaný editor pro tiskové masky a pro listiny a seznamy, volně sestavovatelná obrazovková maska pro velikost 5000 krát 5000 bodů.
- Datamat Profesional Amiga.** Může se bez problémů používat jako pořadač dat. 200 příkazů a funkcí. Pro začátečníky Menu, pro pokročilé možnost Basicu. Spojení mezi jednotlivými daty bez programování. Velmi rychlý přístup k datům.
- Decision Analysis Techniques.** Obsahuje analytické techniky pro nalezení správného rozhodnutí.
- D'Buddy.** Souprava samostatných programů pro práci s grafikou. FreezyFrame umožňuje uložit hardcopy obrazu jako IFF soubor na disk; Postermarker zvětšuje obrazy z velikosti poštovní známky na velikost plakátu; Scrapbook organizuje Amiga Clipboard a IFF soubory. Mnoho dalších užitečných programů.
- Degas Elite.** Grafický program, využívající plně schopnosti Amigy.
- Deluxe Help for Deluxe Paint.** Disketa obsahuje dodatečné nástroje pro vytváření a zpracování grafiky.

Deluxe Library, Art Parts, Vol. II. Soubor více než 100 barevných obrázků z 12 různých oborů, jako je astronomie, vojenství, vodní krajiny, příroda, venkov apod. Speciálně vhodné pro Deluxe Paint II.

Deluxe Library, Seasons and Holidays. Soubor barevných obrázků různých témat. Vhodné pro Deluxe Paint, Deluxe Print a Deluxe Video.

Deluxe Paint II. Rozšířená verze Deluxe Paintu. Přidáno např. cyklování barev, pomocí nichž lze vytvářet animační efekty.

Deluxe Print II. Možnost vytvořit záhlaví dopisů, kalendáře, pozdravné dopisy a pohlednice, etikety, obchodní karty, obaly, děkovné dopisy atd. Barevná tiskárna bude dokonale využita 32 barvami, na jednobarevné tiskárně bude odlišení barev v šedi. Velká písmena lze přepracovat, aby nebyly znatelné stupně tisku. Grafika z Deluxe Paint může být nahrána a změněna, totéž v IFF-Grafice. Všechny druhy písma a atributy Amigy zůstanou zachovány.

Deluxe Productions. Vhodný pro profesionální využití ve vysokorozlišovací videografice a animaci. Oblast použití: v TV produkci k vytváření speciálních efektů a titulků pro video, v obchodu a v reklamě jako "Desktop-Video" k vytváření reklamních filmů nebo obrázků. Kvalita výsledku odpovídá požadavkům TV vysílání. Barvy mohou být vybrány z palety 4096 barev; vysoký rozlišovací mód 672*444 bodů v 16 barvách; možnost 40 přechodů obrázků. Samozřejmostí je Overscan pro zobrazování bez rámečku, uživatel může řídit všechny animační parametry. 3 diskety s pozadím ve vysoké rozlišovací schopnosti, obrázky a fonty se dodávají spolu.

Deluxe Video 1.2, Deluxe Video 1.2/PAL - německá verze. Snadná realizace obrázku, titulku, hudby v pozadí, různých šumů a zvuků, výsledky lze nahrát a později použít pro výuku nebo pro pobavení. Možnost nahrávání obrazu a zvuku na video. Samozřejmě je potlačení rámečku oken, stejně jako měkký přechod mezi obrázky a řádky textu. Může pracovat s "Commodore Genlock 1300". Program slouží k navrhování grafických sekvencí, sestavování a promítání obrázků. Kompatibilní s Deluxe Paint a Deluxe Print. 17 generátorů scén, 18 nových obrazů, 7 instrumentálních zvuků a další šumové a světelné efekty zlepšují videoprodukcí.

Deluxe Write. Speciální znaky na obrazovce docilují větší ostrosti, hustota bodů tiskárny je dokonale využita bez ohledu na to, co ukazuje obrazovka. Možnost vkládání barevné grafiky z Deluxe Paint nebo jiných IFF obrazů a možnost jejich dalšího zpracování, zabudovaný anglický lexikon pravopisu.

Designer Construction Set Vol.2.Starbird. Tři diskety pro cestování časem v kosmu.

Design Text. Kanadský textový editor. ASCII-DATA, IFF-obrazy je možno bez problémů vkládat a dále zpracovávat. Seriová databanka, podporuje tisk textu a grafiky.

Digi-Pix. Disketa s digitalizovanými IFF obrázky.

DigiPaint. Mnohostranné využití grafických možností Amigy, HAM

mód - 4096 barev současně na obrazovce, IFF a DigiView kompatibilní, rozlišení až 640x400 bodů. Program umožňuje měkký přechod barev, využití světelného zdroje a dodatečné vybarvování černobílých obrazů a digitalizovaných snímků.

Digital Building System. Grafická simulace digitálních elektronických spínacích obvodů na obrazovce. Spínací symboly lze vybrat pomocí myši ze znázorněné knihovny a umístit do obvodu.

Disney 3D Animation. Umožňuje tvorbu trikových filmů v HAM modu.

Disney 3D Junior. Umožňuje zvládnout práci s 3D Animation pomocí známých Disneyových figurek.

DPaint Art/Utility Disk. Různé obrazy a štětce pro zhotovování vlastních obrazů.

DPrint Art (Volume 2). Soubor různých IFF obrázků a jejich části pro vlastní tvorbu.

Dynamic CAD Electronic. Tato verze Dynamic CADu je určena pro elektroinženýry a obsahuje všechny potřebné nástroje a knihovny, umí kompletní automatické propojování, simulaci a jiné možnosti CADu.

Dynamic CAD 2.3. Nejnovější verze profesionálního CAD programu. Zvláště pozoruhodné funkce jsou např. zoom, otáčení, šrafování apod. Je to dvourozměrný CAD program.

Dynamic Publisher. DTP, Je to rozšířená verze Dynamic Word, jako odpověď vydavatele na Page Maker nebo Ventura Publisher.

Dynamic Word. Program se slovníkem a Thesaurem. Multitasking a okenní technika, možnost početnictví, kompletní vyrovnání okrajů, generování obsahů a indicí a definování Macros.

Experimental Statistics. Statistický program k využití různých procesů.

Exploratory Data Analysis. Slouží explorativní statistické analýze.

Express Paint. Barevný kreslicí program. Umožňuje kombinování textu a grafiky.

Eye Play 1. Zvláštní druh grafického programu. Grafika se vytváří pomocí 12 podprogramů, napojených na generátor náhodných čísel, takže se vytváří neustále nové obrazy. Na téže disketě jsou i LoRes, HiRes a HAM programy.

Fakturierung. Samostatný program, který lze využít i s programem Buro-Perfect.

Fast fonts. Textový editor s možností vytvoření vlastního písma.

Fibu. Samostatný program, který lze využít i s programem Buro-Perfect.

Finantial Plus. Stálý přehled o finanční situaci.

Flow. Program na plánování, který zjednodušuje formulaci myšlenek - vložte svoje myšlenky a srovnajte je s obrazovkou, napadnou Vás další, nové myšlenky.

Forecasting and Time series. Program, který pomáhá při organizačních procesech.

Forms in Flight. Trojrozměrný animační a grafický program s možnostmi Overscanu a Realtime. Knihovna obsahuje mnoho objektů. Lze zhotovovat červeno-modré stereoobrázky. Knihovna obsahuje mnoho objektů.

- FoxFile.** Lehce obsluhovatelna databanka, vhodná pro pořádání dat do výše 65536 souborů dat.
- General Ledger.** Program, který může zpracovávat až 5000 kont, 1000 transakcí, snadné sestavení finančních zpráv.
- Geschäft.** Nabídka, objednávka, potvrzení objednávky, účty, dodávkové listy, připomínky - všechny údaje mohou být uvedeny na obrazovku v jednom běhu.
- Gizmoz.** Pomocný program s 18 jednotlivými programy: Kartotéka, Datakompresor, 3 různé kalkulačky, obchodní grafika.
- Go Amiga Date1.** Databanka v němčině.
- Go Amiga Text.** Přejímání dat z Go Amiga Data. Pravopis, automatické dělení slov, vkládání grafiky.
- Graphicraft.** Grafický program, pomocí kterého vstoupíte do fascinujícího světa možností Amigy. Rozlišení 320*256, 32 barev z 4096, animace pomocí cyklování barev, lupa, atd.
- Haicalc Spreadsheet.** Tabulkový kalkulační program, barevný text - max. velikost 9000 krát 9000 buněk, čísla na 8 číslic přesně, jedno okno na 44 řádek.
- Imagine This.** Softwarový systém, umožňující použít Amigu jako grafické pracoviště.
- Infominder.** Hierarchicky vybudovaná databanka, přástup na 7 dat současně.
- Keep-track.** Přebírá psaní účtů, vede účetní knihy, platové listy, v rozličných způsobech.
- Lagerartikel.** 3500 druhů zboží ve skladu možno obsáhnout jako seznam nebo etiketu, rozdělený podle různých kritérií.
- Lattice Unicalc Spreadsheet.** Výkonné tabulkové kalkulace s 8192 řádky a 256 sloupci. Pomocné texty, okénková technika, desítná čísla, vědecká notace. Kompatibilní s Lotus 123 a SuperCalc.
- Lattice Unicalc Template Pack 1.** Pro kalkulační program Unicalc nabízí Lattice sestavení 30 kalkulačních šablon pro různé obchodní a privátní obory, např. financování, konzultace, investice, lineární regrese, privátní majetek, plánování cestovních tras, kredity, domácnost atd.
- LogicWorks.** Program vytváří návrhy logických obvodů pomocí makrofunkcí definovaných uživatelem. Použití pro PROM a PLA. Interaktivní zadávání. Vysoký výkon.
- Logistix.** Použitelné rozsahy tohoto programu: tabulková kalkulace, databanka, obchodní grafika, projektové a časové řízení, 18 různých grafických karet, které jsou k dispozici a mohou být mezi sebou spojovány.
- Lohn.** Samostatný program, který může být použit s Buro-Perfect.
- LPD Writer.** Multiwindow, možnost otevření více oken současně, záhlaví a poznámka pod čarou, mnoho dalších funkcí.
- MasterCAD.** Trojrozměrný CAD program, vyznačující se komfortním editorem ovládaným myší. Rotační tělesa, stínování, volba zdroje osvětlení, perspektiva, IFF-norma. Určen pro konstrukci, zhotovování technických výkresů.
- Maxidesk.** Počítačka, termínovaný kalendář, budík, telefonní seznam, poznámkový sešit.

Maxiplan. Tabulková kalkulace s grafikou a správou dat, multiwindow, každá buňka nebo obvod mohou být formovány pro barvu, písmo, hlášení omylů, údaje mohou být vkládány jako XY-diagram, sloupce, řádky, linky, plochy, dorty, 3D-sloupce, 3D-dorty.

Maxiplan 500. Maxiplan přímo na Amigu.

Maxiplan Plus V 1.0. Rozšířená verze Maxiplanu: současná reprodukce více tabulek a grafů na obrazovce, data mohou být vyměňována s jinými aktuálními programy, automatický tisk tabulek, pravopisná pomoc. IFF-formát, 512 sloupců, 65530 řádek, úplná kompatibilita s Lotus 1-2-3.

Merge Master. Program pro seriové psaní dopisů a opakujících se dokumentů. Spolupracuje s Textcraftem, Textcraftem Plus, Scribble.

Metascribe. Textový editor, multiwindow, mnohonásobné opakování příkazů. Macros nastavuje program podle osobních požadavků.

MiAmiga File. Databanka. Pracuje buď v tabulkách nebo v kartách. 32 možností třídění dat.

Mi Amiga Ledger. Program pro řízení obchodních knih, data jsou snadno vyměňovatelná mezi Mi Amiga File a Word. multiwindowing, výkazy, provozní deník, definovatelná numerická pole.

Mi Amiga Word. Multiwindowing, ONLINE pravopis, záhlaví a pozn. pod čarou, seriové opakování příkazů psaní, spolupráce s Mi Amiga File, podporuje dlouhé dokumenty, mnohostranná manipulace s texty.

Micro Date1. Databanka.

Microfiche Filer. Databanka zpracovává data jako mikrofiše: dvoudimensionální list s textem a obrazy, které s pomocí zvětšovacího skla lze prohlížet až k žádané informaci. Třídění, volba, tisk, manipulace, přizpůsobování.

Mikro Kalk. Univerzální tabulková kalkulačka, poměrně velký výkon, snadno ovladatelná.

Molbol. Samostatný program, původně na AT, s různými grafickými možnostmi pro zhotovování modelů molekul. Molekuly se vyvolávají z databanky na obrazovku. Možná rotace molekul v obou směrech.

Money Mentor. Vyúčtovací program se 100 vstupními a výstupními kategoriemi.

Multi-variate Analysis. Statistický program s mnohavariačními analýzami.

Nancy. Textový editor s pravopisem.

NEWIO. CAD program pro navrhování desek s plošnými spoji. Velké knihovny součástek a funkcí.

Nimbus I Simple Accounting. Pro spravování finančních knih. Data a programy na jedné disketě. Mnohostranné možnosti edice s tiskem v pozadí. Jelikož je program psaný v C, je rychlý a kompaktní.

Omega File. Databanka. Mnohostranné možnosti vyhledávání a třídění dat.

Optimization. Optimálně podporuje běh programů.

- Promise.** Textový editor. Pravopis - 80000 slov, spolupracuje s Textcraftem, Notepadem, Scribblem a ASCII-file.
- PRO VIDEO CGI.** Reklamní program pro video. Texty se animují a připravují pro výstup na genlock.
- Pro Write.** Profesionální textový program. Barevnou grafiku možno vkládat na kterémkoli místě do textu, různé druhy písma, multitasking, rollmenu, WYSIWYG, mikrojustifikace, proporcionální písmo, optimální souběh s NLQ tiskem.
- Publisher 1000.** Desktop Publishing program pro Amigu. Obsahuje editor pro IFF obrazy a textový editor. Používá WYSIWYG.
- Quality Control and industrial Experiments.** Statistický program pro kontrolu kvality.
- Rags to Riches.** Program pro vedení účetnictví. Pro vedení knih je zabudována pomoc.
- RasterCalc.** Rozšiřuje Amiga GKS při zpracování tzv. Pixelmaps, tj. že obrazovka se vytváří bod po bodu. Předpokladem je Lattice-C-Compiler. Knihovna podprogramu se spouští z CLI.
- Sales and Market Forecasting.** Obchodní program, možnost přezkoumání představ objednávek.
- Scribble.** Textový editor.
- Scribble Plus.** Rozšířená verze.
- Sculpt 3D.** Program na zhotovení samostatných trojrozměrných Ray-Tracing obrázků. Snadno ovladatelný editor. Změnou vzdálenosti, úhlu nebo zdroje osvětlení vznikají pozoruhodné plastické obrázky.
- Shakespeare.** DTP s mnoha možnostmi. Pomocí několika abeced a IFF grafiky lze vytvářet předlohy pro tisk. Možnost kombinace grafiky do textu. Lze měnit velikosti okna a porovnávat jejich obsahy. Parametry plně nastavitelné podle potřeb uživatele. Délka textu prakticky neomezena. Možnost připojení tiskárny s postscriptem.
- Silver Ray-Trace Animator.** Pomocí tohoto programu lze uvádět do pohybu trojrozměrné Ray-Tracing obrázky. Výpočty trvají pouze několik minut, přehrávací rychlost je až 60 obrázků za sekundu. Programy Genlock a Overscan jsou na disketě. Lze použít všech rozlišení. Jako pozadí lze použít IFF obrazu.
- Spellcraft.** Textový editor. Pravopis - 400000 slov a další se mohou přidávat. Kompatibilní pro Textcraft, Scribble a další.
- Sprite/Graphics Editor.** Editor pro tvorbu spritů a jiných grafických prvků.
- Station Manager E/F.** Kompletní televizní zařízení pro grafiku a animaci. Program je modulární a lze ho rozšiřovat. Grafika pro předpověď počasí, přenos zpráv a příprava zpráv je další z možností. Lze vytvářet pevnou nebo pohyblivou grafiku. Vysoké rozlišení 672*444 bodů. Dvojitý buffer se používá pro měkký přechod mezi obrazy.
- Station Manager Weather Graphics.** Grafika pro zhotovování meteorologických map. Pomocí tohoto programu lze mapy jednoduše zhotovit a měnit podle aktuální situace. Desítky povětrnostních map a pozadí si může uživatel přizpůsobit podle svých potřeb. Přijímá hlášení meteorologických stanic. Station

Manager používá pro tyto účely mnoho televizních stanic v USA.
Statistics for Marketing. Program ulehčuje sestavení statistik v tržním oboru.

Studio Fonts. Soubory abeced, navržených profesionálními grafiky a návrháři, určené pro tvorbu slideshow, animace, titulků i videoprogramů. Abecedy mohou být použity každým programem jako Workbench fonty.

Superbase Professional. Zvuk, obrazy, text.

Talker. Akusticky podává vložená slova.

Textcraft. Jednoduchý textový program se standardními funkcemi.

Textcraft Plus. Přidáno míchání adres a seriové psaní, předvolba připravených formulářů.

Textomat Amiga. Velká rychlost vkládání textu a práce s ním, automatické rozdělování slov.

Text - und Adressverwaltung. Samostatný program, použitelný též s Buro-perfect.

The Best of Amiga Art Machine. Nejlepší obrázky z Mnichovské školy Amiga-grafiky.

The Easy1 Demo Grafiken. Demoprogramy pro grafickou desku Easy1.

The Film Production Toolkit. Program slouží při filmové produkci pro plánování a kontrolu časového sledu i pro finanční plánování.

The Graphics Studio. Rozšířený kreslicí program. Možnost směšování textu a grafiky.

Thunder. Textový editor. Je vhodný pro toho, kdo hodně píše. Pravopis, 50000 slov, zkratkový expander urychluje práci.

Time and Task planner. Systém časového plánování pro pět uživatelů současně. Pro každého z nich seznam nutných prací, seznam budoucího plánování, kalendář a další pomoci ve sledování termínů.

TV-Text. Pomocný program při zhotovování videosnímků. Uživatel může vytvářet animované videotitulky ve vysokém rozlišení.

VIP Professional. Kompatibilní s Lotus 1-2-3, mohou být vložena data z Lotusu v MS-DOSu.

Vizawrite desktop. Zpracování textu s možností desktop. Vkládání grafiky, proporcionální písmo na obrazovce.

Window Print II. Tímto programem lze obsah obrazovky uložit do paměti jako IFF soubor.

WordPerfect. Textový editor. Rada funkcí na klávesnici může být zaměněna pomocí makrodefinice, pro číselné sloupce jsou k dispozici různé početní funkce, velký slovník pro pravopis, lexikon synonym a antonym.

Write Hand. Textový editor. Multiwindowing, save automaticky UP a BACK.

Zuma Fonts Vol. 1, 2. Diskety různých druhů abeced a fontů, vhodných pro další zpracování v programech jako např. Zuma TV-Text. Každá disketa obsahuje písma o velikosti 20 až 100 bodů ve všech rozlišeních. (S.R., dj)

Literatura: Amiga katalog 1987/88 - Commodore