Časopis pro uživatele počítačů Commodore

ATLANTIDA NEWS

0
Květen '94
15 Kč

Rozšiřte si svoji Amigu

Turbo karta, Genlock, Scanner, Digitizery a programové vybavení

Recenze her Oscar a Dennis

Hry pro A1200 a CD 32

Recenze A 4000

Test A 4000/030 a porovnání s A 600, A 1200, A 3000, A 4000/040

Cartridge na Commodore 64

Čtěte pozorně náš článek, kde Vám představíme TURBO Cartridge, RT Cartridge a Cartridge

Presto·CS COMPUTER

Jsme tu pro Vás.

AMIGA 500+	7.990,-
AMIGA 500	7.990,-
AMIGA 600	8.420,-
AMIGA 1200	13.298,-
AMIGA 1200 DESKTOP DYNAMITE	14.398,-
A501	1.390,-
A601	2.590,-
MYŠ PRO A500	398,-
3,5" DRIVE PRO A500	2.390,-
C1085 MONITOR	9.840,-
C1942 MONITOR	15.900,-
AMIGA CD32	13.580,-
JOYSTICKY SV 119 AŽ SV 126	**OD 148,-**
COMMODORE C64	3.498,-
VC 1541 DISKETOVÁ JEDNOTKA	2.590,-
3,5" DD NO NAME	145,-
3,5" DD SYNTRON	149,-
3,5" DD BASF	219,-
3,5" DD 3M	249,-
3,5" HD NO NAME	229,-
3,5" HD SYNTRON	229,-
3,5" HD BASF	339,-
3,5" HD 3M	379,-
3,5" HD TREE + 5 NOVÝCH PROGRAMŮ	**199,-**
5,25" DD MAXELL	98,-

PŘES 200 TITULŮ HER OD 290,- KČ, NAPŘ.

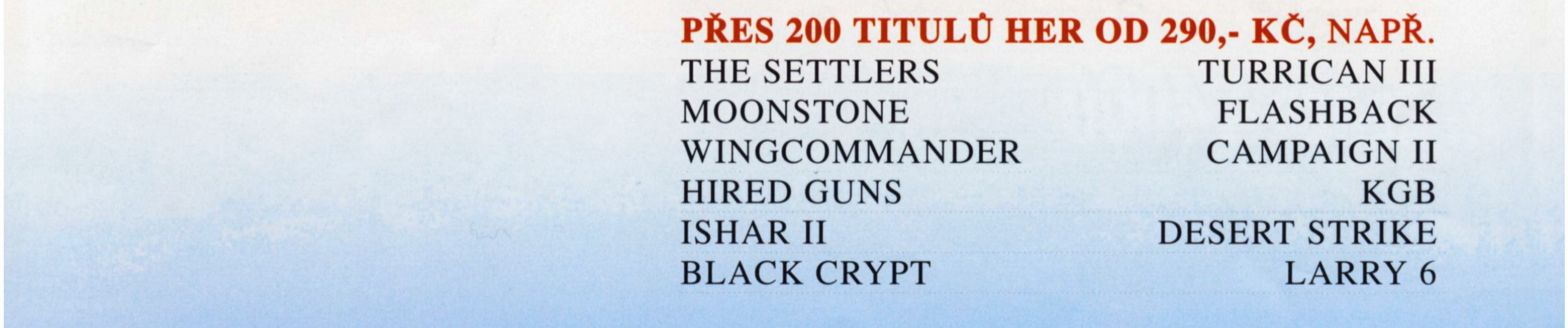
THE SETTLERS	TURRICAN III
MOONSTONE	FLASHBACK
WINGCOMMANDER	CAMPAIGN II
HIRED GUNS	KGB
ISHAR II	DESERT STRIKE
BLACK CRYPT	LARRY 6

Zboží zasíláme i na dobírku.

Na veškeré zboží je poskytována záruka.

Prodejna: Praha 2, Polská 15 (metro Jiřího z Poděbrad).

Tel. 02/6275250, 02/8257484, **tel/fax** 02/7916018.



NULTÉ ČÍSLO

OBSAH

2 **Slovo úvodem**

V tomto článku bychom vás rádi seznámili s našimi záměry o vydávání časopisu a jeho obsahu.

2 **Soutěž o Zlaté pero**

V soutěži o Zlaté pero můžete vyhrát týdenní zájezd na Malorcu, nebo počítač A1200 HD 250 s turbo kartou BLIZZARD 1230, RAM 4MB a monitor C1942. Pravidla soutěže se dočtete v tomto článku.

3 - 5 **Rozšiřte si svoji Amigu**

V tomto článku vás všeobecně seznámíme s možnostmi dalšího rozšíření Amigy po softwarové i hardwarové stránce. Konkrétní testy jednotlivých doplňků naleznete v dalších číslech.

6 - 7 **Recenze - Amiga 4000/030**

Tento článek "naše budoucího" čtenáře vám přiblíží počítač Amiga 4000/030 a porovná jeho výkon s ostatními počítači firmy Commodore.

8 **Recenze her Oscar a Dennis**

Krátké recenze a pomůcky ke hrám Oscar a Dennis, které jsou dodávány zdarma k počítači Amiga 1200 v provedení Desktop Dynamite.

9 - 11 **Cartridge na Commodore 64**

Scháníte cartridge na Commodore 64 a nevíte který typ je pro vás nejvýhodnější? Čtěte pozorně náš článek, kde Vám představíme TURBO Cartridge, EXPERT Cartridge a FINAL Cartridge III.

12 **Jak si předplatit časopis**

Zde získáte nejdůležitější informace o formě předplatného na časopis, jak si podat reklamu či inzerát, jak zasílat příspěvky a další důležité věci.

12 **Soukromá inzerce**

Informace o podávání soukromé inzerce, kterou budeme zveřejňovat za výhodných cenových podmínek v našem časopisu.

Seznam inzerentů: 3C, AMIGA Info, ATLANTIDA, Comotronic, COmputer-COnnection, CONSUL, GeriaComp, JRC, M.K.C.S., PRESTO CS, PRINGTON, Q-Prof.

Vydavatel : ATLANTIDA spol. s r.o.
Adresa redakce: ATLANTIDA NEWS
Husitská 11
130 00 PRAHA 3
Anglické překlady: Veronika Sulánská
Telefon: 02/ 6279401
SAZBA: ATLANTIDA DTP, **TISK:** LIBERTAS a.s.
Rozsah 16 stran, **Náklad** 10.000 ks
Periodicita: dvouměsíčník
Cena výtisku: 15 Kč

Neplatiči

Dlužník		Suma	Věřitel
MIPA-MIKO	Hlubočky	45.000	ATLANTIDA

Předem děkujeme všem firmám, které nám umožní tuto rubriku pro nedostatek podkladů zrušit.
S příspěvky do této rubriky se obraťte na redakci.

Pár slov na úvod

Vážení čtenáři,

právě se Vám dostalo do ruky nulté číslo nového časopisu ATLANTIDA News, který je určen všem majitelům počítačů firmy Commodore. Vydavatelem tohoto časopisu je firma ATLANTIDA spol. s r.o., která se zabývá prodejem počítačů firmy Commodore.

Vzhledem k tomu, že se jedná o ukázkové číslo časopisu, vychází pouze v poloviční rozsahu, tj. 16 stran + karton. Od prvého čísla, které je již před uzávěrkou, bude časopis obsahovat minimálně 32 stran textu. Převážná část časopisu (cca. 75%) bude věnována uživatelům počítačů Amiga. To ovšem neznamená, že jsme zanevřeli na majitele počítačů Commodore 64, jimž bude věnována zbývající část časopisu.

Tento časopis si klade několik základních cílů:

- seznamovat čtenáře se všemi hardwarovými doplňky a programy dostupnými na našem trhu
- formou testů a podrobných návodů k užitkovým programům, vám ukázat široké možnosti počítačů Commodore pro praktické využití
- přiznivcům her vždy nabídnout alespoň jeden podrobný návod na atraktivní hru.

Toto nulté číslo, které je koncipováno všeobecně, tedy slouží pouze k vašemu seznámení s našim záměrem vydávat časopisu, který by měl být ku prospěchu všem majitelům počítačů Commodore. Zároveň vám chceme nabídnout možnost jeho předplacení a zapojení do několika soutěží o vskutku hodnotné ceny.

V tomto čísle vám pouze ve stručnosti představíme doplňky, které si můžete k počítačům Commodore Amiga pořídit, zveřejníme článek našeho čtenáře s recenzí na počítač Amiga 4000/030, provedeme recenzi her Oscar a Dennis, a popíšeme cartridge pro Commodore 64, které jsou dostupné na našem trhu. V závěru tohoto časopisu najdete informace jak si časopis předplatit a jak podat firemní reklamu či soukromý inzerát.

Protože máme velký zájem o další rozšíření časopisu, na 64 stran, vyhlašujeme celoroční soutěž o "Zlaté pero" pro všechny případné přispěvatele. O podmínkách soutěže se dočtete v následujícím článku.

Přivítáme též každý váš dopis v kterém vyjádříte svůj názor na úroveň časopisu, či nám sdělíte o jaké problematice byste se rádi v dalších číslech dočetli. Vaše dopisy nám pomohou při vytváření tématické skladby dalších čísel.

Doufáme, že omluvíte případné nedostatky, které se jistě při tvorbě časpisu objeví. My se na oplátku budeme snažit o to aby jich bylo co nejméně a pokusíme se vytvořit časopis, který bude srozumitelný pro začátečníka, ale který bude zároveň i přínosem pro zkušené Commodoristy.

Redakce

Soutěž o Zlaté pero

Jak vyhrát týdení zájezd na MALORCU věnovaný CK FERTOUR Travel Agency, či AMIGU 1200 HD 250 MB s turbo kartou BLIZZARD s 4 MB RAM, kterou věnuje firma ATLANTIDA se dočtete v následujících řádcích.

Zlaté pero je první soutěž, kterou vyhlašuje firma ATLANTIDA ve spolupráci s cestovní kanceláří FERTOUR Travel Agency.

Tato soutěž se vyhlašuje ve dvou kategorií - čtenářské a přispěvatelské.

Čtenářská soutěž je určena pouze pro ty z Vás, kteří si předplatili 12 čísel časopisu ATLANTIDA News. Princip této soutěže je velice jednoduchý. V průběhu roku 1994 můžete na adresu redakce zasílat korespondenční lístky, na nichž uvedete, mimo svého rodného čísla, název článku s jménem či značkou autora, který Vás v příslušném čísle nejvíce zaujal. Každý Váš korespondenční lístek, který bude označen vaším rodným číslem (pro naši kontrolu v databázi předplatitelů) bude zařazen do slosování. Na vítěze této kategorie čeká týdenní zájezd, v hlavní sezóně roku 1995, pro dvě osoby na Malorcu, sponzorovaný cestovní kanceláří FERTOUR Travel Agency.

Do soutěže o nejlepšího autora se může zapojit každý, komu bude uveřejněn jeho článek v našem časopisu. Články do této kategorie zasílejte na adresu redakce nejlépe v textové formě na disketě, případně napsané na stroji. Jako grafické předlohy k článkům můžete zasílat fotografie, vytištěné obrázky či obrázky na disketě ve formátu IFF. Veškeré uveřejněné články budou, mimo zařazení do soutěže, též honorovány sazbou 200 Kč za stránku A4. V každém čísle ATLANTIDA News budeme uvádět průběžné pořadí autorů s počtem obdržených hlasů. Na vítěze této kategorie čeká počítač AMIGA 1200 HD 250MB s turbokartou BLIZZARD 1230 s pamětí RAM 4 MB a monitor Commodore 1942.

Slosování všech korespondenčních lístků s vašimi hlasy, které nám zašlete nejpozději do 15. listopadu 1994, proběhne za přítomnosti notáře poslední sobotu a neděli v listopadu na výstavě HOME COMPUTERS 94. Na této výstavě bude též vyhlášen nejlepší autor článku, uveřejněného v našem časopisu, za uplynulý rok.

Pouze na vás záleží, zda strávíte příjemnou dovolenou roku 1995 na Malorce, či budete pracovat v současné době s nejlepším domácím počítačem v maximální možné konfiguraci.

Jak vyhrát tyto skvělé ceny ?

Recept je pouze jediný - předplaťte si náš časopis, pište zajímavé články, posílejte ohlasy na uveřejněné články a pravidelně sledujte náš časopis.

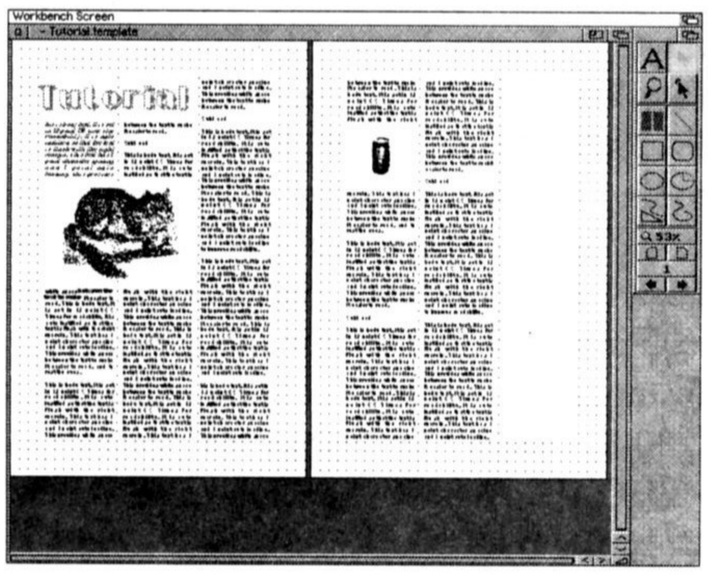
Vydavatel

Rozšiřte si svoji Amigu

Již v současné době si můžete rozšířit spektrum možností A1200 natolik, že si vytvoříte ještě výkonější a pružnější systém, který se přiblíží profesionálním počítačům orientovaným na grafiku, animaci a DTP. Následující článek nehodláme věnovat technickým parametrům A1200, ani tomuto počítači samotnému. Chceme ukázat co vše můžete s A1200 docílit a jaké programy či hardwarové doplňky k tomu potřebujete.

Psaní textů a DTP

Amigy jsou vhodně použitelné jako výkony prostředek, určený pro psaní jakýchkoliv textů, dopisů, knih či časopisů. K této činnosti používáme tzv. textové editory, které vám umožní nejenom napsat dopis, ale i veškerou práci s textem, jako je pohodlné opravování chyb, plynulá změna formátu (sloupce), vyhledávání a nahrazování slov a slovních spojení nebo kontrolu pravopisu. Výsledek vaší práce pochopitelně můžete vytiskonut na libovolné tiskárně, či nahrát na disketu k pozdějšímu dopracování. Mezi nejlepší textové editory, které byly pro Amigu



vytvořeny jsou PROTEXT 5.5, či DIGITA WORDWORTH. Posledně jmenovaný program dokonce pracuje i s grafikou a je součástí dodávky A1200 v provedení DESKTOP DYNAMITE. Některé textové editory umožňují k textu doplnit i obrázky, grafy, tabulky atd. Těmto programům říkáme DESK TOP PUBLISHER, odtud zkratka DTP. Z nejlepších a nejpoužívanějších můžeme jmenovat Page Stream 2.2 a Profesional Page 4.0. Tyto programy se velice často používají pro vytváření layoutu knih a časopisů. Podle informací, které máme k dispozici, i naši programátoři vytvořili několik zajímavých programů, které vám v nejbližší době představíme.

Grafika

Dobrá pověst Amig je založená především na jejich grafických možnostech. Amigy jako první začínaly s paletou 32 barev a v současné době představují špičku ve světě počítačů se svými 16 mil. barvami. Těchto grafických možností využívá řada graficky orientovaných programů, které můžeme rozdělit do několika kategirií.

Kreslící programy

Mezi nejznámější grafický editor patří DELUXE PAINT 4.0 AGA, tento program

se vyznačuje velkou rychlostí, možností animace a řady grafických efektektů. Z jednodušších a pomalejších programů lze uvést BRILLIANCE a PERSONAL PAINT. Tyto programy nabízejí pouze základní funkce.

3D Grafika

Programy, které zaručují grafiku na profesionální úrovni patří do skupiny tzv. RAY-TRACING a SOLID MADELLING programů, které pracují na základě modelů zadaných předmětů. Tyto modely jsou tvořeny liniemi, body či povrchy a doplněny barvami a stíny. Touto technikou můžete vytvářet vítečné 3D objekty, např. zlatou cihlu, letadlo apod. Velikost objektů lze neomezeně měnit, přesouvat a provádět s nimi mnoho dalších efektů. Dále pracujete s rozmístěním světel a s odstíny barev. Mezi nejlepší programy této třídy patří REAL 3D a IMAGINE.

Krajina

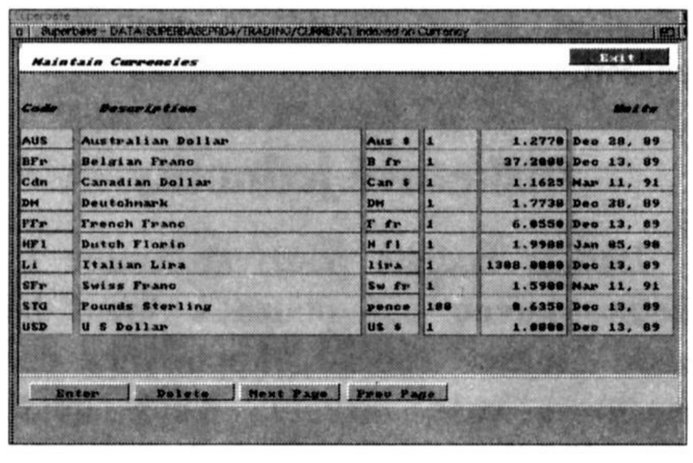
3D grafika není jenom vymodelování zlaté cihly, případně šálku na čaj, ale Amiga vám nabízí mnohem víc. S pomocí speciálních programů můžete vytvářet 3D krajinu se stromy, jezery, řekami, či budovami. Některé programy můžou vytvořit krajinu s pohyblivými doplňky jako jsou auta, letadla atd. Mezi najznámější programy patří VISTA PRO 3.0 a SCENERY ANIMATOR 4.0. Oba vytvářejí překrásné obrázky hor, jezer a stromů, ale pouze VISTA je může doplnit řekami, měnit typ krajiny s úplným přestínováním atd. SCENERY ANIMATOR 4.0 se hodí především pro krajiny s pohybujícími se předměty a pro doplnování části krajin z jiných programů.

Hudba

Počítače Amiga nejsou určeny pouze pro vytváření grafiky, ale stejně kvalitně můžete vypracovat libovolný hudební projekt s výborným výsledkem. Amigu můžete připojit na elektrické klávesy pomocí tzv. MIDI interface. Ke hraní se používá klávesnice s myší a sequencer, což je program pro zaznamenávání not a následného odehraní na klávesnici, činnost je rozšířena i na akordy. Pro začátečníky bude nejlepší program RAVE, který za vás vyřeší mnoho technických problémů. Profesionály jistě zaujme program BARS AND PIPES PROFESIONAL 2, který představuje úplnou špičku sequencerů. Tento program vám zároven zajistí i kontrolu záznamů.

Databáze

V dnešní době se všeobecně cenní síla informace, proto je neekonomické své informace nechávat neshromážděné a přístupné komukoliv. Toto neplatí pouze pro svět obchodu, ale také pro praktický každodenní život. Například vaše sbírka desek se stane nepřehlednou a potom i nepoužitelnou. A vy můžete všemu zmatku a promíchání desek zabránit. Programy

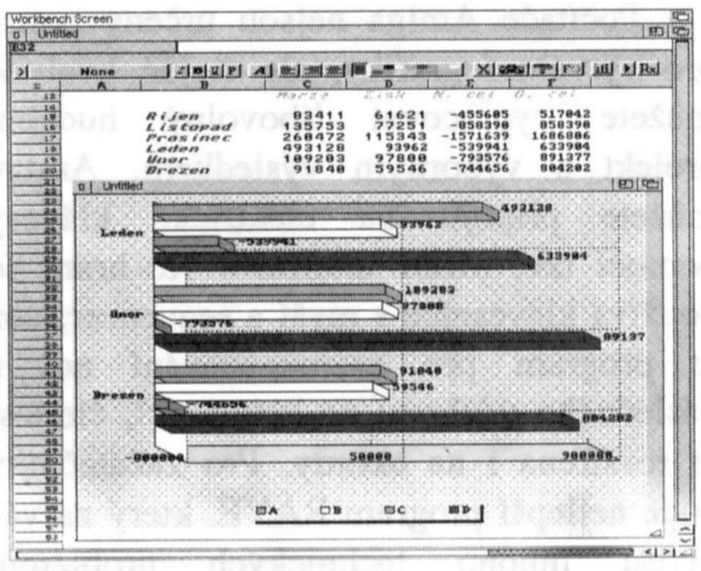


Amigy jsou schopny pojmout velké množství dat a seřadit je do seznamu tak, že každé další hledání bude pro vás hračkou. Jednotlivé informace zařadí do daných kategorií, podle kterých se vy budete orientovat. Tímto způsobem si můžete nechat vytisknout všechny vaše desky skupiny Beatles, nebo můžete jít dále a nechat si vytisknout všechna LP REM od

Scatta Litta. Nejlepším programem této třídy na Amize je SUPERBASE PERSONAL 4 ze serie databazí OXXI-AEGIS, která umožnuje spolu s daty pracovat i s grafikou. Na stejném principu je založena i SUPERBASE PROFESIONAL, která představuje vrchol ve výkonosti a domníváme se, že nepřeberné množství funkcí tohoto programu nejde ani využít.

Kalkulační editory

Pokud začínáte podnikat, či si občas kontrolujete výši příjmú, je dobré umět zacházet s kalkulačkou, ale Amiga vám ulehčí všechny složité postupy výpočtu a zajistí správnost. Díky vhodnému software



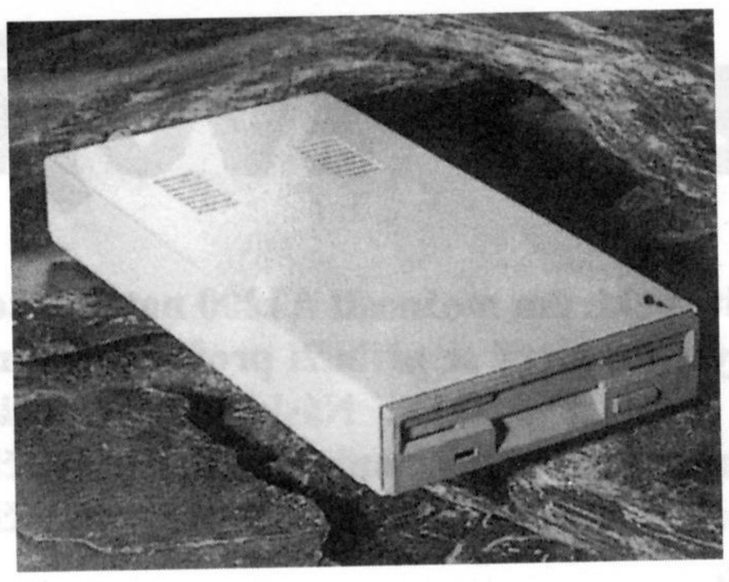
můžete na Amize bez námahy sčítat příjmy, počítat daně, pojištění atd. Pro ty z vás, kterým stačí pouze jednoduché počty doporučujeme program HOME ACCOUNTS 2 a pro náročnější PROFESSIONAL CALC, který ja zaměřen na složité matematické operace.

Programovací jazyky

V dnešní době sice existuje tisíce programů pro Amigy, ale existuje řada situací, kdy je vhodné si vytvořit vlastní program. V těchto případech musíte použít některý z programovacích jazyků jako jsou BASIC nebo AMOS. V současné době na Novém Zélandě vznikl programovací jazyk BLITZ BASIC 2, jehož výhody tkví především ve výkonnoti a neuvěřitelné rychlosti.

Disketové jednotky

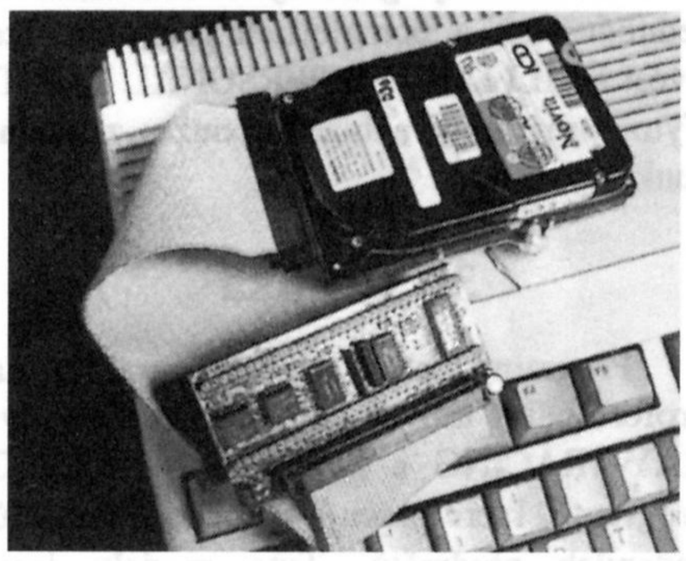
Jestliže hodláte používat Amigu i k něčemu jinému než pouze k hraní her, budete muset občas kopírovat nebo formátovat vaše diskety. Když uvidíte kolika disket se tyto změny budou týkat, zjistíte jak je výhodné mít druhou disketovou jednotku. Externí disketové jednotky jsou cenově dostupné a při práci s Amigou vám ušetří spoustu času a vyhnete se mnoha problémům. I mnoho nových her už využívá při nahrávání externí disketovou jednotku pro plynulé dohrávání dalších levelů. Nejrozšířenější 3,5" disketovou jednotkou je A 1011, která má vysoce



kvalitní mechanismus opatřený plastovým pouzdrem s vysokou nárazovou odolností. Tato mechanika ovšem využívá standartní formát 880 KB. Jedna z posledních novinek je disketová jednotka POWER XL 1.76 MB. Zde můžete uložit celkem dvakrát tolik dat než na klasickou A 1011, za předpokladu, že používáte HD diskety.

Hard Drive

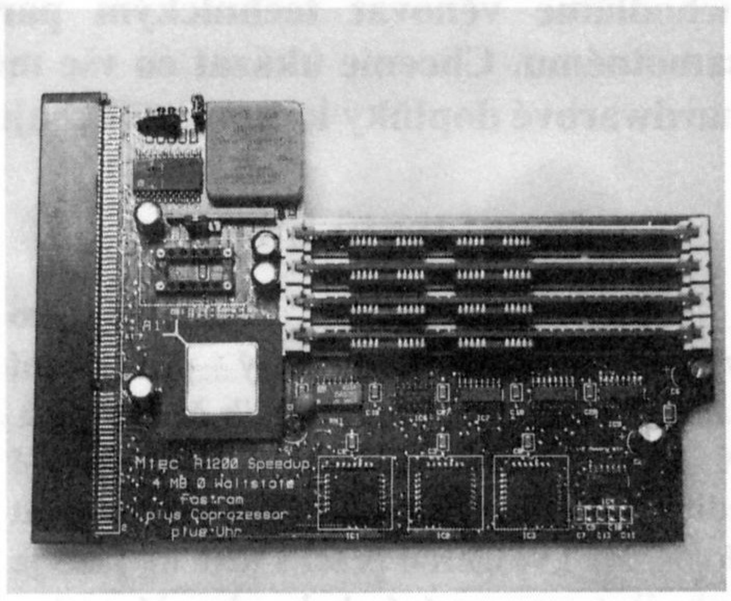
Než zapojíte vaši Amigu a nahraje se Workbench trvá to nějaký čas. Představte si jak by to bylo příjemné, kdyby se veškerá činnost spojená s nahráváním prováděla automaticky a rychleji pokaždé, když zapnete počítač. Pokud hrajete rozsáhlou hru typu Monkey Island 2, musíte podstoupit nekonečnou výměnu disket, než se dostanete ke hraní hry, což je značně únavné a pomalé. Vyřešit tyto problémy vám může jedině Hard Disk, který pracuje podobně jako disketová jednotka, ale s tím



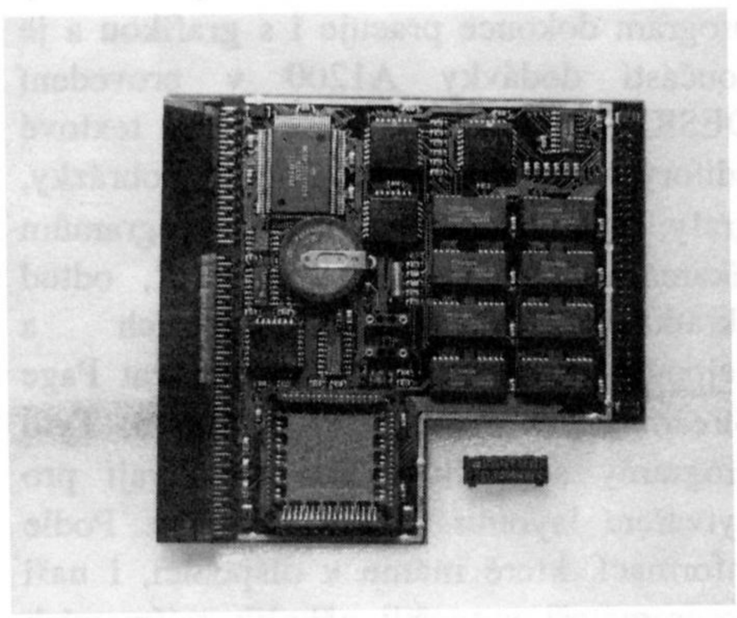
rozdílem, že je několikanásobně rychlejší a může pojmout několik set Megabyte dat. Amiga 600/1200 může mít instalován interní 2.5" nebo 3.5" Hard Disk typu AT BUS, který pojme od 20 MB do 250 MB dat. Při dodatečném vybavení vaší Amigy Hard Diskem musí být počítač otevřen, čímž u většiny prodejců ztracíte záruku, pokud montáž nebude provádět přímo prodejce.

Paměťové karty a Turbo karty

32-bitový procesor MOTOROLA 68020 v A1200 je dostatečně rychlý pro běžnou činnost. Pokud však například pracujete s 3D RAY TRACING grafikou potřebujete větší výkon procesoru. A1200 již od výrobce obsahuje 2MB paměti CHIP RAM, kterou můžete rozšířit díky EXPANSION konektoru na spodní straně počítače o 8MB rychlejší FAST RAM. My vám můžeme doporučit paměťovou kartu MM 1200-4, která je osazena pamětí RAM 4 MB, koprocesorem 68881-12MHz a zálohovanými hodinami. Tuto RAM kartu můžete dále rozšířit o oscilátor (krystal), který ještě urychlý činnost koprocesoru.

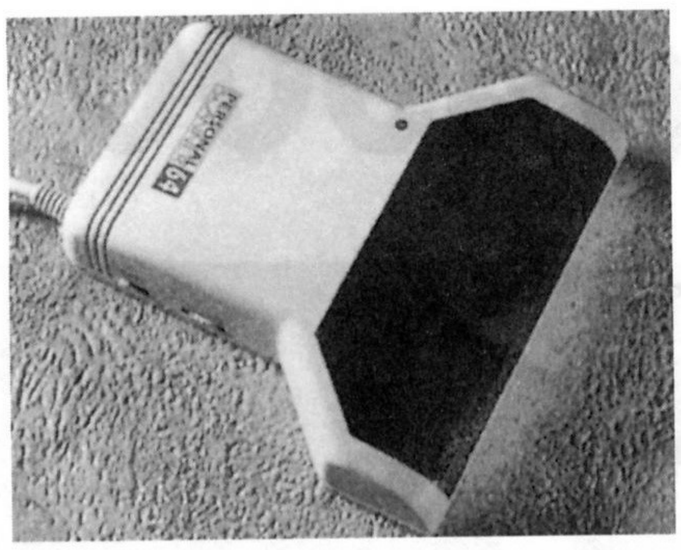


Pro zvýšení výkonu celého počítače se používají tzv. TURBO KARTY, které se vkládají do stejného portu jako karty s pamětí RAM. Turbo karta obsahuje další procesor, který urychlý činnost celého počítače, zatímco koprocesor v RAM kartě urychlý pouze matematické operace. Jedena z nejlepších a pro našince nejdostupnějších karet je Turbo karta BLIZZARD 1220-4. Tato karta obsahuje procesor MOTOROLA 68020/28 MHz, 4MB RAM, zálohované hodiny a patici na koprocesor. Tato karta, kterou podrobně otestujeme v jednom z dalších čísel časopisu, jistě při své příznivé ceně mnohé z vás zaujme. Na našem trhu je dostupná i výkonější karta BLIZZARD 1230-0, která je vybavena procesorem MOTOROLA 68030/40 MHz, ale která je již podstatněji dražší. Pomocí této karty se již přiblížíte k výkonům počítače Amiga 4000, která je vybavena tímto procesorem.



Scannery

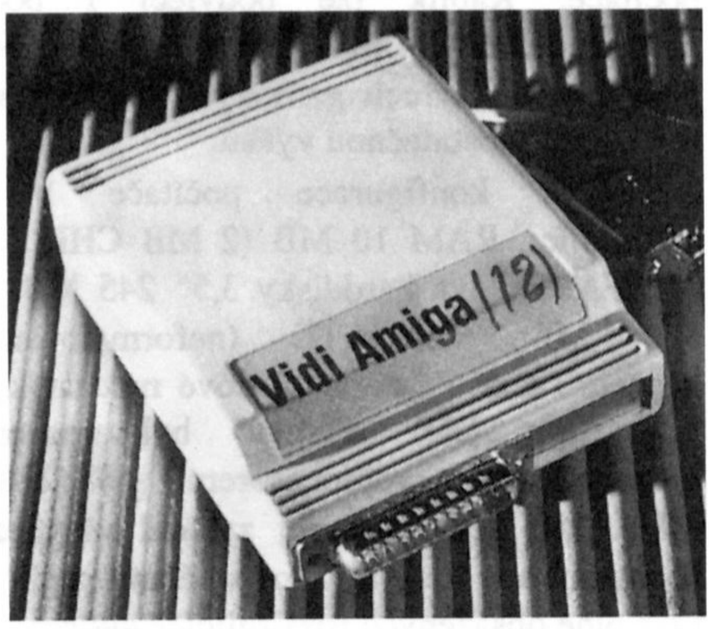
Scannery jsou periferie, které zpracovávají předlohy optickou cestou do grafických souborů. Tyto soubory lze dále zpracovávat pomocí grafických editorů na vaši Amize. Tímto způsobem můžete do počítače dostat libovolné obrázky, fotografie, plánky či mapy. K dispozici jsou dva základní druhy scannerů, které



nerozlišuje pouze cena, ale především způsob jejich použití. Jestliže nechcete investovat větší sumu do scanneru a netrváte na profesionálním výsledku, kupte si scanner ruční. Ti z vás, kteří vyžadujete nejvyšší možnou kvalitu, kupte si stolní scanner, např. od firmy EPSON GT 6500 nebo GT 8000. Oba typy scannerů, tj. ruční i stolní, lze zakoupit pro snímání černobílých i barevných předloh a v různých kvalitách rozlišení, které je udáváno v DPI, tj. počet bodů na palec.

Video Digitizery

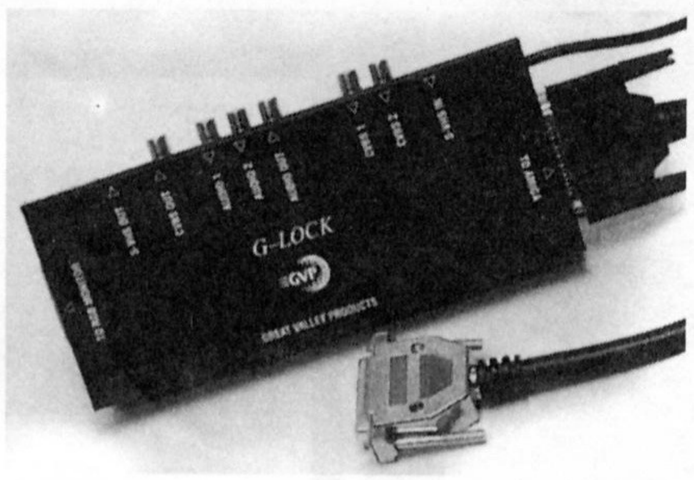
Další možnost jak dostat "obraz" do vaší Amigy je použití zařízení, kterému říkáme digitizer. Funkce digitizeru spočívá v převodu video signálu, který lze získat například z videokazety, nebo přímo z kamery do grafického souboru, v našem případě IFF. Na Amigu existuje velké množství různých digitizerů, od těch jednoduchých, které dokáží digitalizovat pouze stojící monochromatický obraz až po složitější, které pracují s barvou, zvukem a to v reálném čase. Z jednoduších digitizerů je možno zakoupit VIDI AMIGA 12 AGA



systém ROMBO, který pracuje s barvou a je cenově lehce dostupný. Jesliže však potřebujete pracovat v reálném čase, kupte si AMIGA VIDI 24.

Genlocky

Pro práci s videem je Amiga velmi dobře vybavená. Jestliže si ke své produkci chcete připravit samostatné titulky, můžete použít jakéhokoliv grafického programu, jako je například DELUXE PAINT. Zde vytvořené titulky nahrát na kazetu a spustit před vlastním filmem. Jestliže ovšem chcete nějaký titul dostat před váš video obraz, potřebujete speciální zařízení pro triky, které se nazývá LOCKING GENLOCK, čili zkráceně GENLOCK. Toto zařízení vám umožní vybrat barvu pro váš počítačový obraz a vytvořit ho tak, že pod ním vidíme probíhat video produkci. Pro názornost si představte kresbu například



červeného titulku na černém pozadí. Jestliže vyloučíte černou barvu, dostanete vaše červené titulky před video obraz. Mezi jednoduší GENLOCKY můžeme zařadit GENLOCK Roc Gen. Tento genlock je vhodný pro ty, kteří v této oblasti teprve začínají. Pro zájemce o vyšší kvalitu můžeme doporučit GENLOCK firmy GVP G-LOCK nebo genlock ze serie G2.

Sound Samplery

Zařízení, které se nazývá Sampler, slouží k digitalizování zvuku z externího zdroje signálu, tj. CD přehrávače, mikrofonu, videa apod. Sampler se připojuje na

paralerní port Amigy a na zvukový výstup ext. zdroje signálu.

Pro začátečníky je vhodý český sampler CVRČEK. Pro profesionály doporučuji použít Techno Sound Turbo 2, který má velkou výkonost a snadné použití. Musíte si uvědomit, že kvalitu zvuku ovlivňuje i vhodně použitý software.

Monitory

Amiga 600, Amiga 1200 a Amiga CD 32 mají v sobě zabudované zařízení, které se nazývá TV modulátor. K A500 a A500+ si toto zařízení musíte dokoupit. Pomocí TV modulátoru můžete počítač připojit k televiznímu přijímači s normou PAL.

Pokud ovšem hodláte Amigu denodenně využívat k profesionální práci, například s grafikou, budete potřebovat monitor. Monitory jsou speciální zobrazovací zažízení, které ovšem nemohou samy o sobě přijímat TV signál. Jsou řešeny tak, že vám umožňují zobrazovat čistý a ostrý obraz, a možnost pracovat v mnoha grafických režimech, které vám Amiga poskytuje.

K Amiga 500, 500+ a 600 můžete použít barevné monitory C1084S a C1085S, které se liší jemností bodu a přítomností videovstupu u monitoru C1084S. K Amize 1200 je nejvhodnější použít barevné Multisync monitory C1940, či C1942, které vám umožní zobrazit i vysoké grafické rozlišení A1200. Rozdíl je opět v jemnosti bodu, která se promítne do kvality obrazu.

K Amize 1200 lze připojit již kromě zmiňovaných monitorů firmy Commodore i monitory VGA a SVGA jiných výrobců, určených pro počítače PC. V tomto případě však potřebujete redukci mezi dvouřadým video konektorem na Amize a třířadým konektorem monitorů PC. Při nákupu Multisync monitoru pro PC dbejte na kmitočtové pásma těchto monitorů, aby bylo možno využít všechny ražimy Amigy.

Tiskárny

Jestliže pracujete s textovými editory, DTP programy nebo s grafikou jistě budete potřebovat dostat výsledek vaší práce na papír, k čemuž budete potřebovat tiskárnu. K počítačům Amiga lze připojit veškeré tiskárny, které obsahují rozhraní Centronics, nebo RS 232. Většina běžných tiskáren pracuje na principu tisku bodů. Tyto tiskárny dělíme na 9-ti a 24 jehličkové. Čtyřiadvaceti jehličkové tiskárny již poskytují podstatně vyšší kvalitu tisku než tiskárny devítijehličkové.

Odlišným způsobem pracují tzv. bublinkové (Bubble Jet) tiskárny, které poskytují vynikající kvalitu tisku, odpovídající laserovým tiskárnám. Bublinkové tiskárny nastřikují barvu přímo na papír.

Těm z vás, kterým stačí standartní kvalita tisku, a zároveň chcete trochu ušetřit, mužeme doporučit 9-ti jehličkové tiskárny firmy EPSON řady LX nebo FX. Pro lepší tisk můžete použít tiskárny EPSON řady QL. Pro nejnáročnější z vás můžeme doporučit bublinkové či laserové tiskárny od firmy CANON, či Hewelett Packard.

Recenze počítače A4000

- LN -

Jak jistě každý uživatel počítačů Commodore ví, zatím nejvýkonějším modelem této firmy je Amiga 4000. V době jejího uvedení na trh spadal její výkon do oblasti grafických stanic, ovšem za nepoměrně menší cenu. Dnes, kdy vývoj pokročil, Amiga 4000 výpočetním výkonem poněkud zaostává za nejvýkonnějšími počítači řady PC s procesory DX2, ale stále je ve své třídě špičkovým počítačem se 100% multitaskingem (což se o Windows zatím říci nedá).

Cena A4000 (procesor 68EC040 - 25 MHz, RAM 6MB, HD 130 MB, bez monitoru) se momentálně pohybuje kolem 75.000,- Kč s DPH (v Německu těsně pod hranicí 4000,- DM). Firma Commodore začala proto vyrábět variantu A4000 s procesorem 68EC030, která je cenově mnohem přístupnější. Měl jsem tento počítač půl roku doma a chtěl bych čtenáře seznámit jak s cenovými, tak s výkonovými parametry tohoto modelu.

Všechny ceny uvedené v článku se vztahují k únoru 1994. Amiga 4000/030 v současné době stojí kolem 45.000,- Kč (procesor 68EC030/25 MHz, RAM 4MB, HD 130 MB).

Počítač svým vzhledem připomíná počítače PC, klávesnice je ale klasická "amigovská", připojená kabelem.

Konstrukčně je počítač zcela shodný s původní A4000, samozřejmě až na jiný typ procesoru, který se dá vyměnit za výkonnější, neboť je umístěn na procesorové desce, kde je zasazen do 200 pinového konektoru.

Procesor 68EC030 neobsahuje MMU (jednotku pro správu paměti), ani matematický koprocesor. Na procesorové desce je ovšem místo na osazení koprocesoru 68881 či rychlejšího a dražšího 68882, s MMU se musíte ovšem rozloučit.

Koprocesor může být typu PLCC (piny po stranách) nebo PGA (piny na spodní straně čipu). Na desce jsou patice pro oba typy včetně místa pro oscilátor; koprocesor je totiž taktován asynchronně. Typ zvoleného koprocesoru nastavíte jednoduše jumperem na desce. Nejrychlejší běžně dostupná varianta koprocesoru je 40 MHz. Výpočty urychlované tímto koprocesorem jsou samozřejmě rychlejší než na původní A4000. Procesor 68EC030 můžete také vyměnit za plnohodnotný 68030 s MMU, avšak výměna za 68EC040 není možná; musí se vyměnit celá procesorová deska.

Na motherboardu je pět pozic pro 32-bitovou paměť RAM (moduly SIMM), tři pozice jsou již obsazeny (jeden 2 MB SIMM CHIP RAM a dva 1 MB SIMM FAST RAM). Pro rozšíření FAST RAM (CHIP RAM už rozšířit nejde) můžete použít pouze jeden typ modulů SIMM (1 MB nebo 4MB). Velikost FAST RAM může být tedy 1, 2, 3, 4, 8, 12 nebo 16 MB. Typ modulů SIMM určujete jumperem.

Počítač dále obsahuje diskovou mechaniku 3,5" (880 kB/1,76 MB) na které je možno pracovat i s disketami formátu PC (720 kB/1,44 MB), dále řadič pevného disku typu AT BUS/IDE ke kterému lze připojit dva 3,5" harddisky AT BUS.

Počítač obsahuje tři konektory pro rozšiřující desky a jeden speciální videoslot, který se používá většinou pro různé 24-bitové grafické karty.

Konektory pro myš a joystick jsou na levé zadní straně počítače. To je sice ideální pro leváky a snad i pro zkušené profesionály, kteří používají myš levou rukou a pravou ovládají klávesnici, ale pro zbytek uživatelů bude kabel k myši dost krátký, neboť ho musejí obtočit kolem počítače. Kablík lze podvléci i pod počítačem (můj případ), protože počítač je postaven na čtyřech gumových nožičkách, které mají dostatečnou výšku.

Moje konfigurace počítače byla následující: RAM 10 MB (2 MB CHIP, 8 MB FAST), dva harddisky 3,5" 245 MB a 340 MB SEAGATE (neformátovaná kapacita) a dvě externí diskové mechaniky 3,5" (typ DD). Počítač byl osazen matematickým koprocesorem 68882/40 MHz. 150 Watový zdroj zvládal vše bez problémů a měl by mít dostatečnou rezervu i při plně obsazených rozšiřujících slotech.

Větrák je na můj vkus dost hlučný - pořítače firmy Commodore patří všeobecně mezi vůbec nejhlučnější počítače. Pomocí jednoduché úpravy se dá hluk podstatně snížit, ale všechno něco stojí a zbytečně platíte další peníze navíc.

Dále jsem používal Multisync monitor C1942, který byl napájen z počítače (stejně jako počítačů PC má A4000 zásuvku pro napájení monitoru, která se aktivuje zapnutím počítače).

U harddisků je zajímavé, že se u A4000 tváří jako SCSI device, i když jsou připojeny přes řadič AT BUS.

Po naformátování (pod FFS) byla kapacita 233 MB a 324 MB. Doporučuji raději větší harddisk než standartně dodávaný firmou Commodore tj. SEAGATE 130 MB, který není nijak rychlý a má jednu zvláštní vlastnost - při resetu počítače se zastaví (!) a znovu se roztáčí, čímž se reset ještě prodlužuje.

S počítačem jsem dostal celkem 7 manuálů - **Workbench 3.0, Amiga Dos 3.0, Amiga Hard Disk, A4000 User Guide, A4000 Addendum** (dodatek k uživatelskému manuálu, popisující rozdíly v typu procesoru atd.), **AGA Supplement** (informace o grafických módech) a **ARexx**. Všechny manuály byly v němčině, AGA Supplement a A4000 Addendum ve vícejazykovém provedení, samozřejmě ne česky. Kvalita všech příruček je dobrá, někdy by neškodilo trochu více podrobnějších informací. Nechybí ani podrobný popisy všech konektorů.

Nakonec bych vás rád seznámil s vlastními výkony A4000/030. Použil jsem testovací program AIBB v.6.1. AIBB, který používá k testování i německý časopis AMIGA Magazin a dle mých zkušeností se jedná o přesný a seriózní testovací program.

Grafické testy byly porováděny v módu PAL HIRES (640 x 256, 50 Hz) v 8 barvách. Čísla uvádím jen u nejdůležitějších testů, jinak dávám přednost srovnání s jinými typy Amigy.

Srovnání je prováděno vůči počítači A3000, který je výkonostně ve většině testů srovnatelný s testovanou A4000/030. Vyšší index znamená lepší výsledek (např. v EmuTestu index 4.0 znamená 4x rychlejší počítač atp.).

Jak je vidět v tabulce, nejméně výkonný model A600 je při některých testech více než 100 x pomalejší než A4000/030 s koprocesorem, o "plnokrevné" A4000 ani nemluvě.

V grafických operacích je A4000/030 díky novým AGA grafickým čipům nejméně o 50% rychlejší než A3000 se stejným procesorem. Podle testů si každý může udělat úsudek sám, který počítač je na tom lépe z hlediska výkonu i ceny.

Jedna perlička na závěr, vyndáme-li u A4000/030 harddisk (případně oba HD), blízko procesorové desky narazíme na nenápadný jumper označený ROM SPEED. Má dvě polohy, 160 a 200 ns a standartně je nastaven na větší hodnotu. Můžete ho přehodit do polohy 160 ns (nevyzkoušeno!), rychlost počítače by se měla trochu zvýšit (max. o 10%), neboť Amiga velmi často používá systémové rutiny v ROMce.

Nebootuje-li počítač po přehození jumperu, máte smůlu protože Vaše A4000/030 rychlejší přístup do ROMky nesnáší a nezbývá, než uvést vše do původního stavu. Máte-li zájem, rád poskytnu další informace na tel. 0182/932443.

Srovnávací testy A4000/030

Dhrystone	8.921	Dhrystones/s
InstTest	2.521.379	Instructions/s (tedy cca 2.5 Mips)
MemTest	7.83 MB/s	(rychlost práce s pamětí)
TGTest	1419	Characters/s (rychlost zobraz. textu)
LineTest	1419 Lines/s	(rychlost zobrazování čar)
WritePixel	6957 Pixels/s	(rychlost zobrazování bodů)

A4000/030	- 32 bitová FAST RAM, koprocesor 68882/40 MHz
A3000	- 32-bitová FAST RAM, koprocesor 68882/25 MHz
A4000	- 32-bitová FAST RAM, koprocesor vestavěn
A1200-NF	- bez FAST RAM a koprocesoru
A600-NF	- bez FAST RAM a koprocesoru

	A4000/030	**A3000**	**A4000**	**A1200-N**	**A600-NF**
EmuTest	1.01	1.00	3.18	0.37	0.20
WritePixel	1.57	1.00	4.33	0.84	0.28
Sieve	1.00	1.00	1.26	0.47	0.11
Dhrystone	1.00	1.00	3.40	0.36	0.18
Sort	1.00	1.00	2.76	0.38	0.14
EllipseTest	1.60	1.00	2.34	1.02	0.43
Matrix	1.00	1.00	1.60	0.36	0.10
IMath	1.00	1.00	2.30	0.47	0.06
MemTest	1.00	1.00	0.53	0.42	0.15
TGTest	1.52	1.00	1.97	1.10	0.52
LineTest	1.75	1.00	1.74	1.60	0.93
InstTest	1.00	1.00	1.84	0.32	0.18
* Savage	1.59	1.00	1.19	0.01	0.01
* FMath	1.42	1.00	8.95	0.07	0.04
* FMatrix	1.13	1.00	2.68	0.32	0.14
* BeachBall	1.32	1.00	3.92	0.05	0.02
* Flops	1.57	1.00	5.78	0.03	0.01
* TranTest	1.17	1.00	1.70	0.02	0.01
* FTrace	1.43	1.00	1.87	0.02	0.01
*CplxTest	1.08	1.00	3.94	0.27	0.14

Recenze hry OSCAR

Amiga 1200 CD 32

Předpokladem úspěchu počítačové hry je její rychlý spád, spontálnost, barevné provedení a schopnoust upoutat hráče na co nejdelší dobu.
Hra těchto vlastností se pak stává jednou z nejstálejších a nejoblíbenějších.
V následující recenzy vám představíme novou hru určenou pro A1200 a CD 32, která výše uvedené kriteria splňuje a v mnohém jde ještě dál.

Na začátku této hry, ještě před tím než propadnete hráčské vášni, byste si měli uvědomit, že je nutné sebrat pro každou scénu určitého filmu předepsaný počet sošek **OSCARA.**

Každý hráč jistě uvítá, když počet zubatých příšer zabraňujících hraní hry bude co nejmenší. K tomu ti poslouží několik níže uvedených rad.

Nejdůležitějším krokem hry je, aby jste našel **YO-YO** a **filmové obaly**, které jsou rozházeny všude kolem. Uvědomte si, že ztrátou života ztrácíte i nasbírané předměty, proto si pěčlivě zapamatujte skrýše, kde jste je našel.

Občas během hry přejdete s OSACAREM přes jedno až šest písmen abecedy. Pokud OSCAR přejde, tj. nazbírá, přes 5 písmen z abecedy, naskýtají se dvě možnosti. Tyto možnosti jsou zavislé na posledním koncovém písmenu, které může být buď D nebo G.

Tyto dvě písmena dají spolu s ostatními dohromady slovo BONUS nebo BOGUS, které znamenají dobrou, nebo špatnou zprávu. Proto se snažte vyvarovat písmenu G.

Jak jsme již výše psali, hlavní zbraní OSKARA je YO-YO, kterým zneškodňuje své nepřátele. Než budete YO-YO používat doporučujeme provést praktický nácvik s touto zbraní například ve vestibulu kina, který se nachází před začátkem hry.

Jestliže budete držet joystick diagonálně směrem nahoru, připevníte YO-YO ke stropu s paprskem dolů. Pohybem dolů a stisknutím tlačítka dosáhnete skoku. Jestliže tento skok chcete opakovat, stačí jen pustit tlačítko a znovu jej stisknout.

Pokud má OSCAR zabít obludu nebo projít stěnou nakloňte joystick na požadovanou stranu a YO-YO paprsek držte dolů. Další možnost je diagonální výstřel, který má stejný efekt.

Věci, na které narazíte během hry jsou rozdílné, některé vám pomohou, jiné vás překvapí či dokonce přivedou k šílenství. Proto si i zde zapamatujte, čím vás který předmět překvapil, aby jsi věděli, které můžete zbírat a které se zbírat příliš nevyplatí.

Nejprve vás upozorním na **ochraný štít**, který brání OSCARA od ostatních zbraní. Jakmile ho získáte, je nejlepší ho použít v těch nejhorších a nejnebezpečnějších místech.

Křídla vám umožní odpoutat se od země a vznášet se, ale buďte připraven na náhlé přistání. Jinak se ti může stát, že spatříte svůj střemhlavý let. Pokud vás tato nepříjemnost potká, můžete být klidný; křídla v příštím životě najdete na stejném místě.

Dávka **zázračného nápoje** vás udělá neviditelným, což je důvodem k sebrání. Rozeznatelný budete pouze v oblacích prachu, které si sám vytvoříte. Dobrá rada, neztrácejte svoji stopu, protože cesta je stále nebezpečná.

Další pozorností na kterou můžete narazit jsou **boty**, které vám umožní skákat dvakrát dále než předtím. Jejich nejlepší využití je v místech, které vám jsou jinak nedostupná.

Další zbraní, kterou můžete použít proti svým nepřátelům je **budík**, který je doslova zmrazí. Proto nestrácejte čas. Nejlépe ho použijete v případě stráží, které bedlivým okem hlídají vchody.

Celou hru se hlavně vyhýbejte **míčům** a **řetězům**, které vás mohou nebezpečně zranit. Pro obranu používejte YO-YO.

Celá hra je doprovázena fantastickou muzikou, která vhodně doplňuje děj hry. Pozadí hry OSCAR je tvořeno 256 barvami a děj se odehrává v Jurském parku, Jurském vlaku, ale i v prostředí námořní základny.

Celkem lze říci jediné, skvělá hra, spousta dokonalých herních situací a konečně dokonalé využití grafiky Amigy 1200. Není čas otálet a proto hrajte a pište nám své pocity a zkušenosti, které jste při této hře získali.

Recenze hry DENNIS

Amiga 1200

Už z názvu je patrné, že hlavní postavu si autoři hry vypůjčili z amerického filmu AMERICAN DENNIS THE MENACE. Tato hra je vhodná pro začátečníky, ale i pro počítačové veterány. Prostřednictvím DENNISE se dostanete do neočekávaných situací, potkáte se s panem Wilsonem, zastřílíte si a hlavně budete sbírat množství cenných zlatých mincí.

Redakce ATLANTIDA News vám připravila několik užitečných rad, které vám ve vašich začátcích hru usnadní.

Každopádně si dejte pozor na čas, ale na druhou stranu zbytečně nepospíchejte, občas se zastavte a poohlédněte se po houpajících se řetězech, které se objevují v pravidelných intervalech.

Další rada nad zlato - prohledávejte všechno. Je důležité hledat na všech místech a zvážit všechny možnosti a to i ty, které se zdají být na první pohled absolutně nemožné a neuskutečnitelné. To znamená, jděte všude, protože nikdy nevíte, kde co najdete.

Vyměřte si pečlivě všechny skoky zvláště u kanálů, kde můžete minout místo dopadu na první pohled.

Sledujte obezřetně pohyby protivníků, snažte se předvídat jejich směr a rychlost, abyste je mohli přeskočit nebo zasáhnout.

Dávejte si pozor na pana Wilsona. On není tak přátelský, jak se na první pohled zdá, proto se mu vyhýbejte jako čert kříži, neboť jeho jakýkoliv dotyk znamená smrt.

Ve hře sbíráte mince, které jsou pro vás hrozně důležité, proto jich nasbírejte co možná největší počet. Nejdříve sbírejte okolní (jsou 4, nebo jich je 5) a nakonec velkou minci uprostřed.

Hned na začátku se snažte najít prak, který budete nutně potřebovat, například na zastřelení veverek. Vodní pistole vám naopak slouží k pozastavení a zdržení nepřátel. Zbraně si vybíráte mezerníkem. Některé nepřátele musíte zasáhnout vícektrát, jiných se nezbavíte nikdy.

Obě tyto hry jsou dodávány zdarma k počítačům Amiga 1200 Desktop Dynamite, hra Oscar i k počítači Amiga CD 32.

Podaří se vám "prokousat" těmito hrami až do úspěšného konce? Pošlete nám podrobný návod, který rádi otiskneme a vy se můžete zůčastnit naší soutěže.

SENZACE! EX ČTRNÁCTIDENÍKEM ZA POUHÉ 24 KČ!

16.4.94
Kč 24,-
24
Sk 29,-
DM 2,-

EXCALIBUR

TFX
NATURAL SELECT
SIMCITY 2000
COMPANIONS OF XANTH
REBEL ASSAULT

SENZACE!

EXCALIBUR NYNÍ PRO PŘEDPLATITELE ZA NEUVĚŘITELNÝCH

14,50 Kč!

Pokud si předplatíte Excalibur do konce roku 1994, tj. do 41. čísla včetně, získáte Excalibur za neskutečných 14,50 Kč!!! Ti z Vás, kteří mají již Excalibur předplacen, obdrží automaticky slevu a předplatné se jim prodlouží na dvojnásobek zbývajících čísel! Raději však rychle utíkejte na poštu, protože tato mimořádná nabídka platí jen pro složenky s nejpozdějším datem 31.5.1994!

STARŠÍ ČÍSLA

Starší čísla se předplácí předem složenkou na adresu firmy PCP. **Excalibury 18-21** dodáváme po 29 Kč, **ex 22-23** za 39 Kč, **ex 8 a 11-17** po 14 Kč a **AMIGA MAGAZIN** 3-6 po 14 Kč.

Do 4 týdnů po zaplacení složenky obdržíte objednaná čísla, která máme na skladě, poštou na Vámi uvedenou adresu. Prosíme Vás, abyste psali čitelně a stručně, abychom mohli Vaši objednávku vyřídit co nejrychleji. Časopisy nezasíláme na dobírku.

SLOVENSKO

vyřizuje firma **L.K.Permanent, spol. s r.o., p.p. č. 4, 834 14 Bratislava 34.** Stačí výše uvedeným způsobem zaplatit ve Sk a časopisy budete dostávat prostřednictvím firmy **A.L.L. PRODUCTION. Důležitá informace: předplatné na Slovensku je vyšší o 10%** (odlišný kurs) **+ 10 Sk** (bankovní převod). Místo 261 Kč tedy zaplatíte 261 + 26,10 + 10 = 297,10 Sk. Informace o předplatném v SR na tel. čísle **02/291925.**

POZOR! PLATÍ PRO PLATBY DO

JAK PŘEDPLATIT EXCALIBUR?

ZVLÁDNE TO I MALÉ DÍTĚ:

1. Na složenku **typu C** *(k sehnání na poště)* napište adresáta:
PCP, Box 414, 111 21 Praha 1.

2. Čitelně vyplňte odesílatele *(včetně PSČ)*

3. Na zadní stranu "Zpráva pro příjemce" srozumitelně napište, jaká čísla si předplácíte, vynásobte jejich počet cenou 14,50 Kč a sečtěte (např. ex 24 až 41 = 18 čísel x 14,50 = 261 Kč). V případě nejasností volejte tel. 02/66710268 linka 29.

4. Zaplaťte na nejbližší poště. Kontrolní ústřižek si ponechte.

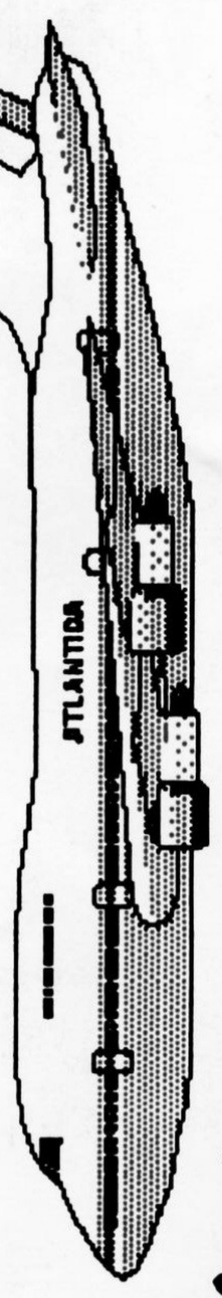
Předplatné vyřizuje též firma **A.L.L. PRODUCTION, P.O.Box 732, 111 21 Praha 1 (tel. 02/291925).**

do 31.5.1994!

Excalibur je nyní čtrnáctideníkem. Má 32 stran, obálku a jeho prodejní cena je 24 Kč. V prodeji je vždy od prvního a patnáctého dne v měsíci, předplatitelům je odesílán o několik dnů dříve. Obsah: zaručeně nové informace! Struktura: PC, Amiga a ST, několik stránek o osmibitech.

EXCALIBUR 25 VYJDE 1.5.94!

Nestavte se k štěstí zájezd



Předplatte si ATLANTIDA News a 12 čísel časopisu a

máte se u nás u moře na Malorcu

v roce 1995 v ceně 240 Kč

Předplatné ATLANTIDA News

Příjmení a jméno

Ulice (č.p.)

PSČ, Město

Rodné číslo / <- musí být čitelně vyplněno

Závazně si objednávám následující čísla časopisu

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | 1-12

požadovaná čísla zakroužkujte

Vlastním (používám) počítač

C64/128 A500/A2000 A500+ A600 A1200 CDTV CD32 jiný

zakroužkujte příslušný počítač

označte křížkem příslušný řádek

☐ Zaplatil jsem ___ x 25 Kč tj. ___ Kč

☐ Zaplatil jsem 12 x 20 Kč tj. 240 Kč

na účet KB 53502-071 směr. kód 0100
variabilní symbol: **rodné číslo** k.s.: **0008**

Podpis

Předplatné ATLANTIDA News

Příjmení a jméno

Ulice (č.p.)

PSČ, Město

Rodné číslo / <- musí být čitelně vyplněno

Závazně si objednávám následující čísla časopisu

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | 1-12

požadovaná čísla zakroužkujte

Vlastním (používám) počítač

C64/128 A500/A2000 A500+ A600 A1200 CDTV CD32 jiný

zakroužkujte příslušný počítač

označte křížkem příslušný řádek

☐ Zaplatil jsem ___ x 25 Kč tj. ___ Kč

☐ Zaplatil jsem 12 x 20 Kč tj. 240 Kč

na účet KB 53502-071 směr. kód 0100
variabilní symbol: **rodné číslo** k.s.: **0008**

Podpis

Soukromá inzerce ATLANTIDA News

Příjmení a jméno

Ulice (č.p.)

PSČ, Město

Telefon /

označte křížkem řádky, které mají být otištěny

Text inzerátu ☐ . kupon

POZOR - Mezery a interpunkční znaménka se počítají jako znak.

Inzerát má být otištěn celkem ☐ krát.

Zaplatil jsem složenkou 10,- Kč za každý, i započatý, kupón a za každé jeho opakování.

Podpis

Prodáváte počítač ? Sháníte tiskárnu ?
Hledáte vhodné programové vybavení ?

Obraťte se prostřednictvím inzerce na naše čtenáře

Známka
2,- Kč

Odesflatel:

Redakce
ATLANTIDA News
Husitská 11
PRAHA 3
1 3 0 0 0

Známka
2,- Kč

Odesflatel:

Redakce
ATLANTIDA News
Husitská 11
PRAHA 3
1 3 0 0 0

Známka
2,- Kč

Odesflatel:

Redakce
ATLANTIDA News
Husitská 11
PRAHA 3
1 3 0 0 0

Cartridge na Commodore 64

V následujícím článku Vám představíme cartridge určené pro Commodore 64, které jsou snadno dostupné na našem trhu. Jedná se především o tyto cartridge: FINAL CARTRIDGE III, TURBO CARTRIDGE a EXPERT CARTRIDGE.

V současné době lze ke Commodore 64 dokoupit mimo magnetofonu, disketové jednotky, joysticků i tzv. cartridge, což jsou vlastně zásuvné moduly, obsahující pevné paměti EPROM, s okamžitým přístupem k datům.

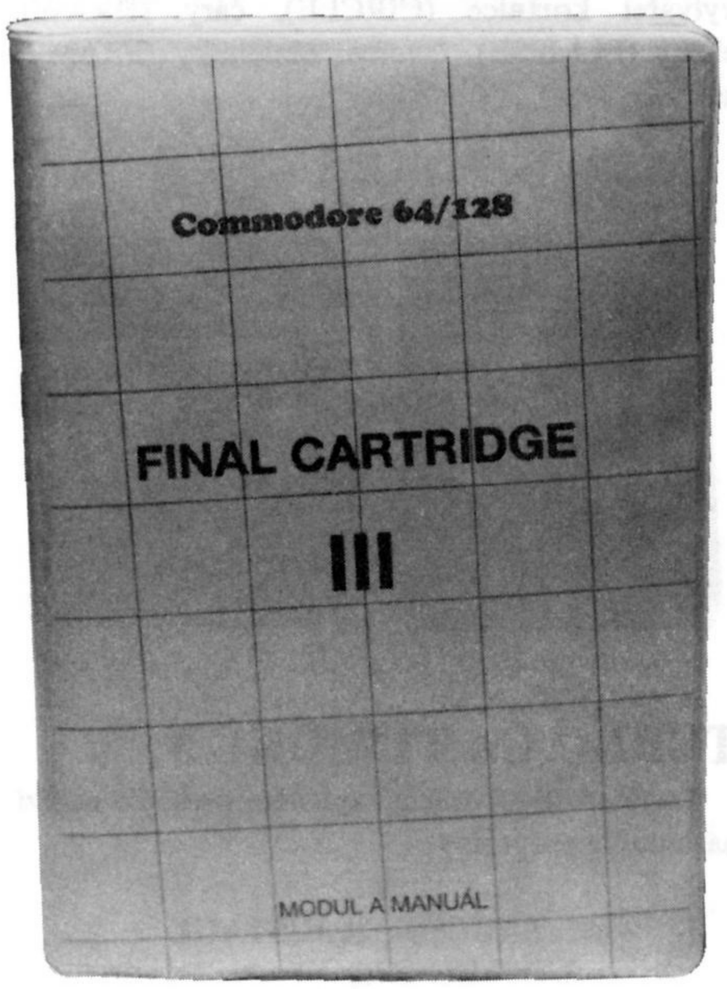
Výhodou cartrtidge je, že daný program máte okamžitě k dispozici a přitom nedochází k zmenšení paměti RAM.

Jako nejznámější a nejkvalitnější cartridge na Commodore 64 lze bez ostychu uvést **FINAL CARTRIDGE III,** která ostatní cartridge předčí svým množstvím rozmanitých funkcí, které práci s Commodore 64 nejenže usnadňují, ale i značně zpříjemňují.

Pro majitele magnetofonů jsou určeny tzv. **TURBO CARTRIDGE,** které mimo TURBA mohou obsahovat kopírovací program, program na seřízení hlavy magnetofonu, RESET tlačítko, monitor strojového kódu atd.

Majitelé disketových jednotek, kteří chtějí ušetřit si jistě koupí **EXPERT CARTRIDGE,** které vám mimo RESET tlačítka a TURBA určeného pro disketovou jednotku nebo magnetofon, mohou nabídnout i obslužný program pro plotr XY 4140, kopírovací program, monitor strojového kódu, program na seřízení hlavy atd.

FINAL CARTRIDGE III



Final Cartridge III, dále jen F.C. III., je bez nadsázky nejlepší cartridge, která kdy byla na Commodore 64 vyvinuta. Ovládání je založeno na tzv. roletovém menu, které s pomocí tzv. windows okýnek vám umožní pohodlné ovládání více než 60 nových příkazů a funkcí.

Po zapnutí počítače se cartridge F.C. III, je-li správně připojena, aktivuje tzn. na obrazovce se objeví menu, které obsahuje tyto následující položky: INFO, SYSTEM, PROJECT, UTILITES, CLOCK.

INFO

Toto podmenu vám nabídne základní informace o cartridge. K tomuto účelu máte k dispozici příkazy DESKTOP a VERSION.

SYSTEM

V tomto podmenu můžete používat příkazy BASIC, FINAL KILL, FREZER a REDRAW.

BASIC

Tato volba předá řízení C64 BASICu v. 2.0, přičemž můžete využívat rozšíření, které vám F.C. III nabízí. Jedná se o skrolování BASIC programu, různé tiskové interface, hardcopy, využití roletových menu, které nabízí množství funkcí, které ulehčují programování a konečně TURBO disk a tape.

FINAL KILL

Způsobí odpojení F.C. III, jenž je indikováno zhasnutím diody na cartridge.

FREEZER

Po zvolení tohoto příkazu se zobrazí nové menu, které obsahuje následující příkazy: BACKUP, GAME, COLORS, PRNT, RESET a EXIT.

BACKUP

Tento příkaz vám umožnňuje vytvořit kompletní kopii programu, který se nachází v paměti počítače. Tuto kopii uloží na disketu či kazetu společně s TURBO rutinou, která umožňuje nahrání programu již bez použití F.C. III.

GAME

Toto menu uvítají především skalní hráči her, kteří si mohou nastavit tzv. nesmrtelnost (zrušit kolizi mezi SPRITY a okolím). Dále zde můžete softwarově zaměňovat porty či nastavit autofire u joysticku, který tímto tlačítkem není vybaven.

COLORS

Příkazy menu COLORS jsou určeny pro nastavení barvy rámečku, textu a pozadí.

PRNT

Menu PRNT lze považovat za jedno z nejdůležitějších na cartridge. Zde si můžete vyrobit HARDCOPY jakékoliv obrazovky. Další příkazy Vám umožní libovolně přizpůsobit váš C64 k libovolné tiskárně, která je připojena na USER port. Tímto můžete pracovat i s tiskárnami, které mají rozhraní CENTRONICS a nejste tedy vázáni pouze na tiskárny firmy COMMODORE. Mimo nastavení tiskárny zde můžete i upravovat obrázek, který je určen k tisku. Zde se dá nastavit velikost obrázku, barvy, dále můžete obrázek otočit o 90° či změnit hustotu tisku.

RESET

Zvolením tohoto menu máte možnost provést RESET, s tím, že můžete určit v jakém módu se počítač po RESETu ocitne.

EXIT

V případě, že jste ukončili práci s FREEZERem, máte možnost návratu k původnímu programu, z kterého byl FREEZER vyvolán nebo do monitoru strojového kódu či do desktopu F.C. III.

REDRAW

Obnovuje aktuální obrazovku tak, že všechna okna která jsou vybraná budou na obrazovce zobrazena.

PROJEKT

V tomto menu můžete používat příkazy NOTEPAD, DLINK a TLINK.

NOTEPAD

Po zvolení volby NOTEPAD se na obrazovce objeví nové menu s oknem, které vymezuje prostor pro vlastní psaní.
V tomto menu můžete vybírat z následujících nabídek PROJEKT, FILE, SCREEN, LINE a CHARACTER.

PROJEKT

V tomto menu provádíte základní operace s texty, jako je vytvoření nového textu, zaznamenání, tisk a nakonec ukončení práce v NOTEPADu.

FILE

Zde se nachází příkazy, které vám usnadní editaci textu.

SCREEN

Funkce, které vám toto menu nabízí, vám umožní text zarovnávat na celá slova na řádku, psát tučným písmem atd.

LINE

Zde si můžete zvolit jednu ze tří předem nastavených roztečí, které vám určují různé odstupy mezi řádkami.

CHARAKTER

Tato funkce je zcela totožná s funkcí LINE až na skutečnost, že volíte z pěti možností mezeru mezi znaky.

DLINK a TLINK

Příkazy **DLINK** a **TLINK** se u F. C. III nedají používat a jsou určena pro další verze, které pracují v provozu DISK nebo TAPE.

UTILITES

Volba UTILITES vám nabízí funkce PREFERENCES, BASIC PREFERENCES, CALCULATOR, DISK a TAPE.

PREFERENCES

Tato volba vám umožňuje měnit barvu obrazovky, ukazovátka (šipka), rychlost pohybu ukazovátka a nakonec můžete určit z jakého portu se bude F.C. III ovládat.

BASIC PREFERENCES

Zde si můžete například nastavit opakování klávesnice, zaznění tónu po stisku libovolné klávesy, můžete zapnout nebo vypnout kurzor, dále určíte na kterou z periferií budou směřovat data při záznamu atd.

CALCULATOR

Jedná se o klasickou matematickou kalkulačku, která vám umožňuje základní matematické operace a ukládání výsledku do paměti.

DISK

Tato volba bude jistě zajímat všechny majitele disketové jednotky. Pomocí tohoto menu můžete otevřít až 3 directory najednou na obrazovce. Funkcí RUN lze spustit vybraný program z directory, který bude nahrán v režimu TURBO a následně spuštěn. Dále můžete program vymazat, přejmenovat, naformátovat disk, vymazat celou disketu najednou či pozbírat volné bloky na disketě.

TAPE

Tato funkce se týká pouze majitelů kazetových magnetofonů DR1530 resp. DR1531. Jednoduše řečeno se jedná o možnost nahrávat programy v režimu TURBO (volba **FAST**), která nahrávání 10x urychlý, nebo normální rychlostí (volba **SLOW**).

CLOCK

CLOCK menu je doplňkové menu, které vám nabízí následující možnosti TIME, ALARM, SETTINGS.

TIME

Po potvrzení této funkce se v pravém horním rohu (příkazová řádka) objeví digitální zobrazení času, které zrušíte opětovným potvrzením této funkce.

ALARM

Funkce ALARM představuje klasického budíka. Potvrzením této funkce je budík zapnut. Signalizace trvá až do stisku libovolé klávesy.

SETTING

Zde máte možnost nastavení přesného času a signalizace budíku.

◆ *TURBO CARTRIDGE*

Jedná se o řadu jednoduchých cartridge, které jsou zaměřeny pouze pro majitele kazetových magnetofonů o čemž svědčí i softwarové vybavení těchto cartridge.

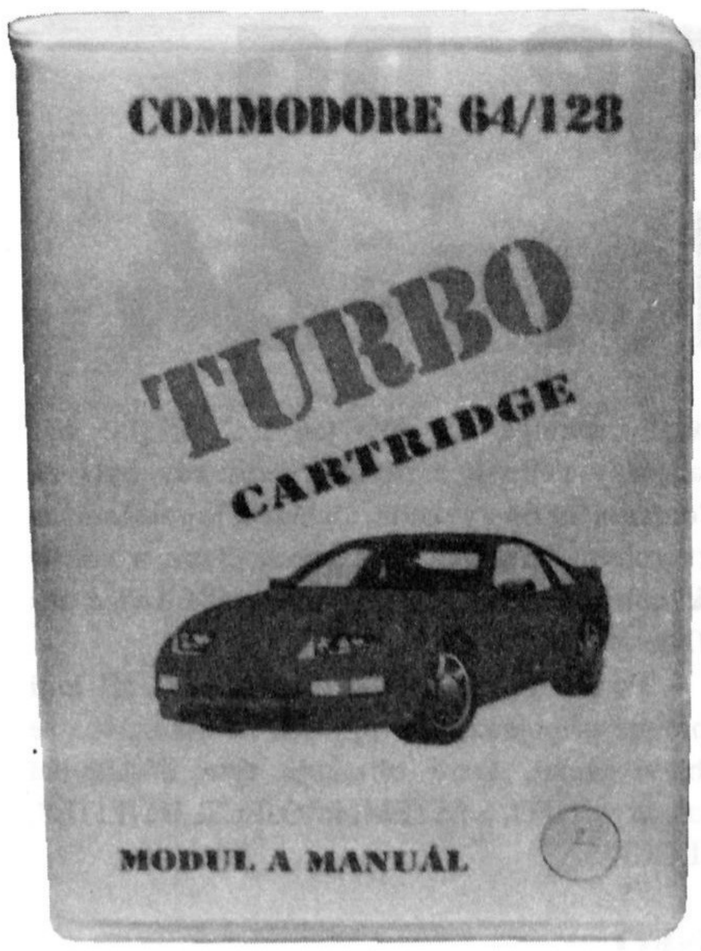
TURBO CARTRIDGE 1

Po připojení cartridge k C64 a následném uvedení počítače do provozu se na obrazovce objeví velice jednoduché menu, které obsahuje tyto položky:

1. TURBO 250
2. TURBO TAPE III
3. TURBO JUSTAGE II
4. TURBO TOM

TURBO 250

Toto TURBO umožňuje nahrávat programy umístěné od adresy $0801 do $FF3B. K dispozici je funkce ←L pro nahrávání a ←S pro zaznamenávání programů na kazetu.



TURBO TAPE III

Tento program je totožný s programem TURBO 250. Rozdíl je ve funci VERIFY. Tato funkce slouží k ověření správnosti záznamu programu na pásku a má označení ←V. Ostatní funkce jsou shodné s programem TURBO 250.

TURBO JUSTAGE II

Toto TURBO vzniklo sloučením programu RECORDER JUSTAGE a TURBO SPECIAL. Po spuštění se vám na obrazovce vypíše seznam příkazů, které vám tento program nabízí. Mimo již výše popsaných ←L, ←S a ←V se jedná o následující funkce :←Q představuje návrat do standartního režimu záznamu a čtení dat, ←H vypíše informace o hlavičce právě nahrávaného programu, ←M,2000,30000,"pokus" uloží přesně vymezenou oblast paměti na pásek, ←@: DISAMBLE AUTORUN nahraje do paměti program s autostartem bez jeho spuštění, ←J RECORDER JUSTAGE II program pro nastavení hlavy datasetu.

TURBO TOM

Je podobný programu TURBO JUSTAGE II s kterým má společné následující funkce: ←L, ←S, ←M, ←Q. Navíc zde je rutina OLD, která umožňuje spustit po stisku tlačítka RESET program uložený v paměti. Toto TURBO je uloženo na adresách 52224 až 53247.

TURBO CARTRIDGE 2

Tato cartridge vám po spuštění počítače nabídne volbu mezi následujícími programy:

1. RECORDER JUSTAGE
2. COPY 190
3. TURBO 250

RECORDER JUSTGE

Tento program slouží pro nastavení kolmosti hlavy magnetofonu. V případě, že potřebujete tuto hlavu nastavit, vyberte tuto volbu a vložte do datasetu kazetu. Následně stiskněte tlačítko PLAY a po krátkém okamžiku uvidíte na obrazovce tři svislé pruhy, které mají různou šířku. Vaším úkolem je pomocí křížového šroubováčku otáčet šroubek, který se nachází na hlavě magnetofonu. Ideálně nastavená hlava se projevuje plynulými úzkými pruhy.

COPY 190

Program COPY 190 je jednoduchý kopírovací program, který Vám umožňuje kopírovat program z kazety na kazetu, kazety na disketu, z diskety na disketu a z diskety na kazetu.

TURBO 250

Tento program již byl popsán výše a proto se k tomuto programu nebudeme vracet.

TURBO CARTRIDGE 3

Tato cartridge vám po spuštění počítače nabízí tyto dva programy:

1. HESMON 8000
2. TURBO 250.

HESMON 8000

Tento program představuje monitor strojového kódu s funkcemi assembleru a disassembleru, umožňující práci s pamětí počítače, vývoj jednoduchých programů v assembleru a úpravy programů v BASICu.

TURBO 250

Tento program již byl popsán výše a proto se k tomuto programu nebudeme vracet.

TURBO CARTRIDGE 4

Tato cartridge je určena majitelům kazetových magnetofonů, kteří mají zájem o grafiku. Po zapnutí počítače máte možnost volby mezi těmito programy:

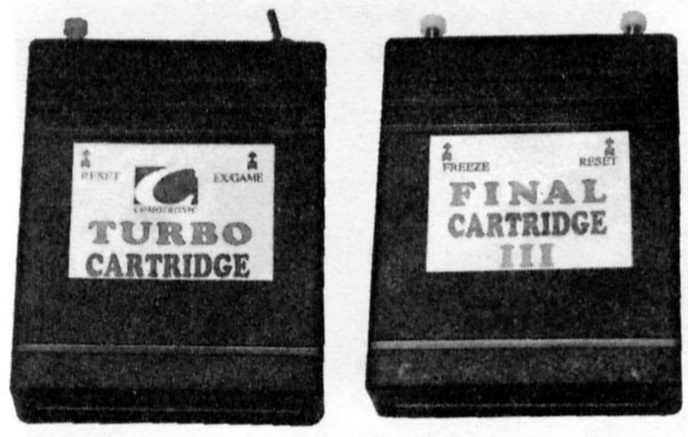
1. TURBO TOM
2. SUPERGRAFIK 2.

TURBO TOM

Tento program již byl popsán výše a proto se k němu nebudeme vracet.

SUPERGRAFIK 2

Tento program vám umožní pohodlné programování grafiky na C64, které ze základního BASICu není možné.
SUPERGRAFIK 2 vám umožňuje pomocí 15 ti nových příkazů pracovat s grafikou 320x200 či 160x200 bodů. K dispozici máte celkem 4 grafické obrazovky, které můžete sloučit v plochu jednu (ADD). Na těchto obrazovkách můžete vytvářet kružnice (CIRCLE), čáry (DRAW), elipsy (ELLIPSE), čtverce, obdélníky (FRAME) atd.



TURBO CARTRIDGE 5

Tato cartridge vám po spuštění počítače nabízí následující programy:

1. RECORDER JUSTAGE
2. TURBO 2000

3.TURBO 61 KB
4.ABC TURBO.

RECORDER JUSTAGE

Tento program již byl popsán výše a proto se k tomuto programu nebudeme vracet.

TURBO 2000

Tento program používá již výše uvedené funkce pro nahrání programu do paměti počítače ←L, pro uložení programu na pásku ←S a pro zpětné ověření správnosti záznamu ←V.
Rozdíl je pouze ve zvukových a grafických efektech (barevné pruhy přes obrazovku), které doprovázejí nahrávání programu.

TURBO 61 KB

Použité funkce jsou shodné jako v předešlém případě, ale nejsou k dispozici grafické a zvukové efekty. Tento program vám nabídne při nahrání hlavičky programu jeho počáteční a koncovou adresu.

ABC TURBO

Tento program se výrazně liší od předchozích programů typu TURBO jednak syntaxí funkcí, které se vypisují přesně dle BASICu 2.0, čili LOAD pro nahrání programu a SAVE pro zaznamenání programu. Další odlišnost je v uložení tohoto programu do systémové RAM místo klasického místa, kterým v případě programů předcházejících je horní konec paměti. Díky těmto změnám můžete nahrát obvzláště dlouhé programy (až 50,5 KB) v módu TURBO do paměti počítače.

◆ *EXPERT CARTRIDGE*

EXPERT CARTRIDGE jsou univerzální cartridge určené všem majitelům C64. Na obou cartridge najdete vše co pro základní práci s C64 potřebujete a dokonce i něco navíc.

EXPERT C 310

Tato cartridge obsahuje programy určené pro dataset, disketovou jednotku, plotr a pro práci ve strojovém kódu. Součástí této cartridge je RESET tlačítko. Po spuštění se objeví následující menu:

F1 ... TURBO D
F2 ... PLOTTER
F3 ... TURBO JRC
F4 ... HLAVOSTAV
F5 ... MONITOR
F6 ... REVIZOR
F7 ... BASIC
F8 ... KOPR

TURBO D

Program slouží pro urychlení nahrávání z disketové jednotky, které urychlý přibližně 10x. Program nevyžaduje speciální příkaz. Pro aktivacistačí napsat příkay LOAD se syntaxí určenou pro disketovou jednotku.

PLOTTER

Jedná se o nadstavbu BASICu 2.0, který je rozšířen o příkazy, které ovládají plotr XY 4140. Pomocí těchto příkazů můžete nastavit rychlost posuvu, mezeru, výšku a šířku písma, kreslit čáru, obdélník, kružnici nebo elipsu, či vypsat text nebo program.

TURBO JRC

Program je určen pro majitele datasetu a umožňuje nahrát program 10x rychleji než standartní příkaz LOAD. Výrobce TURBO JRC zaručuje kompatibilitu se známým a rozšířeným TURBEM 250. Od tohoto programu se liší následujícími funkcemi: ←O, která obnový ukazatele začátku a konce BASICu na hodnoty, které měly před použitím funkce ←L. ←Q ukončí práci s TURBO JRC.

HLAVOSTAV

Tento program slouží k nastavení kolmosti hlavy datasetu, funkce jsou velice podobné programu RECORDER JUSTAGE.

MONITOR

Program slouží k psaní a prohlížení programů ve strojovém kódu. Program je uložen v RAM od $C000 do $CFFF. Číselné hodnoty se zadávají v šestnáctkové soustavě, přičemž příkaz monitoru se skládá z písmene a případných parametrů. Celkem máte k dispozici 23 příkazů.

REVIZOR

Program slouží k zjištění a zpětné kontrole obsahu kazety. K dispozici máte funkci NAČÍST, která přečte celou kazetu od začátku do konce a funkci VYPSAT, která vypíše zjištěný obsah i s případným komentářem.

BASIC

Touto volbou opustíte EXPERT C310 a ocitnete se v BASICu.

KOPR

Pomocí tohoto programu můžete kopírovat programy z datasetu na disk a naopak. Výrobce garantuje možnost kopírovat programy o celkové délce 46 KB. Mimo to program umožňuje prohlížet obsah kazety, přičemž můžete získat informace, zapsané v hlavičce programu. Další funkce zajišťují výpis directory disku či používání příkazů DOSu. Nakonec máte možnost prověřit stav seriové linky.

EXPERT C410

Jedná se o jednoduchou cartridge, která je určena majitelům datasetu. Po spuštění si můžete vybrat z následujících funkcí:

F1 ... TURBO JRC
F5 ... HLAVOSTAV
F7 ... BASIC

Vzhledem k tomu, že tyto funkce již byly popsány u cartridge EXPERT C 310, nebudeme jim již věnovat pozornost.

FERTOUR travel agency Prague

Mrštíkova 8
100 00 PRAHA 10
tel:/fax: (02) 773938

FERTOUR
TRAVEL AGENCY PRAGUE

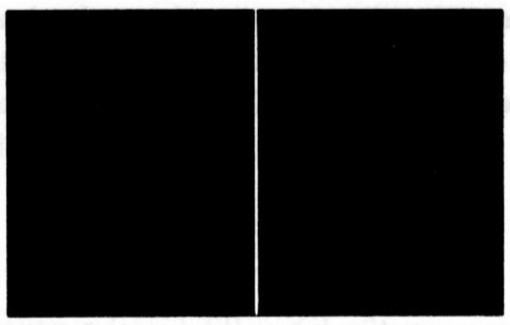
Naše cestovní kancelář si Vám dovoluje nabídnout následující zájezdy do TUNISU v sezóně 1994. Jedná se o letecké pobytové zájezdy s možností poznávacích výletů do **Kartaga, Sidi Bou Said, Kairouan, Monastir, Sousse, SAHARA** a dvoudení zájezd do **OAZY**. Dále máte k dispozicit pedalo, loďky, tenisové kurty, ping pongové stoly, minigolfové hřiště, bázen, dále máte možnost jízdy na koni či účast na folklorním večeru.

TERMÍN		CLUB HOTEL RAMES				HOTEL LIDO ***			
		1 týden		*další týden*		*1 týden*		*další týden*	
		HP	*PP*	*HP*	*PP*	*HP*	*PP*	*HP*	*PP*
květen - červen	A	12350	12950	4550	4850	13200	13812	5600	6200
září - říjen	D	10850	11400	3200	3550	10900	11312	3300	3800
červenec - srpen	A	13950	14400	6590	6980	14800	15450	6800	7950
	D	12800	13000	5100	5700				

HP - polopense ***PP*** - plná pense ***A*** - dospělí ***D*** - děti

Bankovní spojení: Česká spořitelna 4083655-018 **IČO:** 153 24 164
ČSOB Praha 01-03962000/0300

Ceník placené inzerce pro časopis ATLANTIDA News č.1



Formát: 2/1 A4
uvnitř čísla

- **ČB** 11,000 Kč
- **Barva**

Formát: 1/1 A4
uvnitř čísla

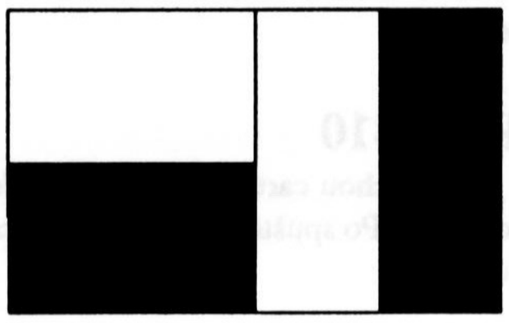
- **ČB** 6,600 Kč
- **Barva**

Formát: 1/1 A4
2,3 str. obálky

- **ČB** 9,900 Kč
- **Barva** 11,900 Kč

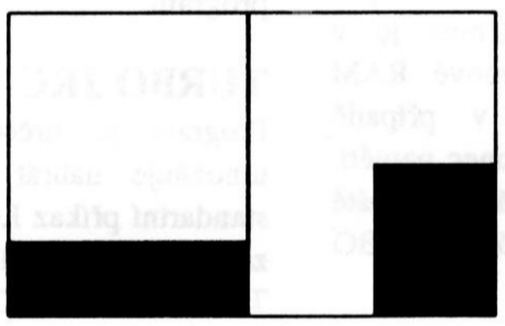
Formát: 1/1 A4
4 str. obálky

- **ČB**
- **Barva** 17,000 Kč



Formát: 1/2 A4
uvnitř čísla

- **ČB** 3,600 Kč
- **Barva**



Formát: 1/4 A4
uvnitř čísla

- **ČB** 2,100 Kč
- **Barva**

Jak si předplatit tento časopis

Časopis ATLANTIDA News bude zpočátku vycházet jako 32 stránkový dvouměsíčník. Cena za jedno číslo je stanovena na 25,- Kč. Poštovné a balné je hrazeno firmou ATLANTIDA. Pro usnadnění evidence předplatného a vlastního rozesílání časopisů jsme zvýhodnili ty předplatitele, kteří si obědnají 12 čísel našeho časopisu. Předplatné v tomto případě činní pouze 20,- Kč na jedno číslo.

V případě, že vaše předplatné bude vyčerpáno, bude vám s posledním předplacených číslem zaslána složenka na čísla další. V tomto případě opět použijete kupon, na kterém si další čísla přiobjednáte.

Jak si časopis předplatit ?

V případě, že máte zájem o předplatné našeho časopisu ATLANTIDA News postupujte tímto způsobem:

✓ vystřihněte a čitelně, nejlépe hůlkovým písmem, vyplňte korespondenční lístek s předplatitelským kupónem, který je natištěn na kartonu v tomto čísle. Věnujte, prosím, ve vlastním zájmu především pozornost na vyplnění vašeho **rodného čísla,** pod kterým budete zapsán v naší databázi předplatitelů a které slouží k identifikování vaší platby. Na kupónu zakroužkujte čísla časopisů o které máte zájem a typ počítače, který vlastníte, nebo používáte. Ve spodní části kuponu vyplňte počet objednaných čísel, který vynásobte cenou za číslo a zaškrtněte čtvereček umístěný na začátku řádky. V případě, že si objednáte čísla 1-12, první řádku nevyplňujte a zaškrtněte čtvereček v řádce druhé. V tomto případě se též můžete zůčastnit soutěže viz. str. 2.

✓ vyplněný lístek s kuponem zašlete na adresu redakce, která je uvedena v tiráži.

✓ vyplňte složenku **typu A na účet adresáta**. Pozor - Neposílejte peníze složenkou typu C na adresu redakce. Na složence vyplňte následující údaje:

Název pěněžního ústavu: **KB Praha 7**
Název účtu adresáta: **ATLANTIDA**
Číslo účtu adresáta: **53502-071/0100**
V. symbol: **rodné číslo** Konst.: **0008**

✓ složenkou zaplaťte vámi vypočítanou částku na kuponu. V případě, že na kuponu, nebo v kolonce variabilního symbolu neuvedete vaše rodné číslo, nebude možno vaši platbu identifikovat.

Soukromá inzerce

K podání soukromé inzerce je určen korespondenční lístek s kuponem, který je natištěn na kartonu v tomto čísle. Vyplněný kupon zašlete na adresu redakce a zaplaťte složenkou **typu C na adresu redakce** (z důvodu urychlení) za každý i započatý kupon 10,- Kč. V případě, že je váš text na více kupónů (které si můžete okopírovat), zašlete očíslované kupóny společně v obálce. Křížkem do čtverečků za vašimi nacionálemi označte řádky, které chcete uvést jako kontaktní do vašeho inzerátu. Částku za počet kuponů vynásobte počtem případného opakování, který uveďte ve spodní části kuponu.

AMIGA info

autorizovaný dealer firem Commodore a GVP

Objednávky a informace:
AMIGA INFO, BOX 729, 111 21 PRAHA
tel.: 02/253708, 256201
tel./fax.: 254227
Zboží zasíláme i na dobírku.

Navštivte naší prodejnu v Praze 2, Šumavská 19
(metro nám. Míru, tram - 16, 4, 22, 11)

Nabízíme vše pro zájemce o počítače AMIGA

Kompletní program firmy Commodore

A500, A500+, A1200, A4000, CD32, AMIGA CDTV .....

Ucelenou řadu doplňků pro všechny typy Amig

Rozšíření paměti , turbokarty, videodigitizery, grafické a zvukové karty, disketové jednotky, harddisky, monitory, náhradní součásti .....

Hity z naší produkce:

Cenová bomba A1200 + 60MB HD za 19990,-

Uživatelská příručka II - více jak 400 stran plných nejdůležitějších informací o Amize. Začátečníci zde naleznou cenné informace o základní práci s Amigou, pokročilé upozorňujeme zejména na kompletní (!) popis DOSu až do verze 3.0. Kniha je určena všem uživatelům počítače Amiga od A500 až po A4000.
Cena 250,-

Česká lokalizace prostředí pro Amigy s kickstartem 2.1 a vyšším, fonty (i vektorové), ovladače tiskáren,hlášení systému a menu. **Cena 190,-**

České vektorové fonty - připravili jsme pro Vás 10 plných disků s vektorovými fonty vhodnými mj. pro programy PageStream, DPaint a ProPage.
Cena za jednu disketu 250,-. Komplet (asi 120 fontů) 1990,-

AMOS BASIC - Jeden z nejproduktivnějších programovacích jazyků pro Amigu. Kompletní vývojové prostředí pro tvorbu graficky, hudebně a animačně zaměřených aplikací. Rychlostí, rozmanitostí příkazů a snadnou obsluhou převyšuje ostatní konkurenční programovací jazyky. Cena zahrnuje disketu s programovacím systémem rozsáhlý manuál. **Cena 179,-**

Naše servisní středisko zajišťuje servis počítačů Commodore AMIGA

Hledáme nové dealery

COMOTRONIC

Firma COMOTRONIC s.r.o
výroba a prodej

nabízí k okamžitému dodání

nejširší sortiment příslušenství k počítačovým systémům C64

Systém Commodore 64/128 (více než 250 položek)

HARDWARE

Počítače Commodore 64, magnetofony, disketové jednotky, tiskárny, myši, joysticky, monitory
Turbo Cartridge - Final Cartridge - paměťové moduly RAM/EPROM
Měřící a řídící moduly ❖ A/D - D/A převodníky
Programátory pamětí EPROM

FIRMWARE - BOOKWARE - SOFTWARE

Kazety a diskety ❖ Kabely všeho druhu
Příručky, manuály, návody
Časopis pro uživatele C64 - FUN with Commodore
Hry na kazetách a disketách ❖ PD programy na disketách
Programové kazety a diskety s návodem
Programovací jazyky ❖ Programy firmy SCANNTRONIK
Operační systém GEOS ❖ Originální hry

Zásilková služba dle katalogu a prodejna v sídle firmy
Katalog s ceníkem a objednávkou lze objednat za cenu 10 Kč + 5 Kč známka písemně.

Sortiment vyráběný a dodávaný firmou COMOTRONIC s.r.o. je také možno zakoupit v síti vybraných prodejen v celé ČR a SR.

COMOTRONIC s.r.o, Dolnomlýnská 2, Šumperk 787 01

PRINGTON

PRINGTON PC SERVIS A.S — ČESKO - AMERICKÁ FIRMA

Výhradní distributor firmy Commodore nabízí za výhodné ceny joysticky pro **PC IBM, AMIGA, ATARI, SEGA, NINTENDO**.
Dále Vám můžete nabídnout kompletní sortiment firmy Commodore (**C64, A600, A1200, A4000**) včetně množství příslušenství, software a české literatury.

Informujte se o výhodných cenách a podmínkách pro dealerský prodej.
Naše adresa:

PRINGTON - prodejna
Nekázanka 6
110 00 PRAHA 1
Tel: 24229877 Fax: 24228629

SV 121

SV 123

SV 124

SV 125

SV 126

SV 131

Chcete o nás vědět víc ?

Navštivte nás !

1.500 druhů zboží čeká jen na Vás !

COmputer - COnnection

Branická 42/46, Praha 4 * Libušina tř. 7, Brno * OD HIPPO, Kotlářská 51, Brno

tel. 02-463505, 02-461379, 05-43220079, 05-7118 kl. 339

JOYSTICKY, SOUND BLASTERY, MYŠI A DALŠÍ PŘÍSLUŠENSTVÍ - PRO MALĚ I VELKÉ, JEDNODUCHÉ I EXKLUZIVNÍ, PRO AMIGU, ATARI, NINTENDO, PC I SEGU VÁM DODÁ FIRMA

Q-Prof

NOVÝ A JEDINÝ AUTORIZOVANÝ DISTRIBUTOR FIRMY

QUICKSHOT

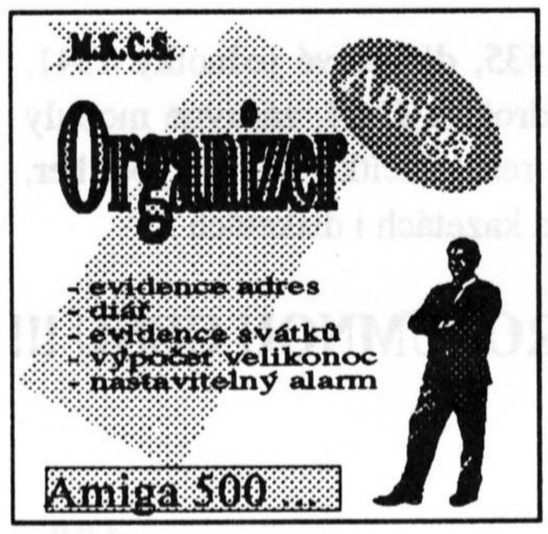
V ČESKÉ REPUBLICE

Q-Prof spol. s r.o.
Nad Primaskou 5
100 00 PRAHA 10 - Strašnice
Tel/Fax: 02 - 67 31 36 92

Prodejní doba Po-Pá: 12.30-17.00
Velkoobchod, maloobchod
i zásilkový prodej

Programy pro Váš počítač

Landi Plus - univerzální jazykový program, který Vám výborně poslouží jako výukový program cizího jazyka. Program Vás bude zkoušet ze slov, vět, frází, nepravidelných sloves apod.Možnost doplnění, či vytvoření nové slovní zásoby (dodáváno s cca.10000 hesly). Lze též využít jako velice praktický rychlý slovník. Program dodáváme pro všechny typy počítače Commodore Amiga a pro počítač Commodore 64 (kazetová nebo disketová verze). Program Landi Plus dodáváme v celobarevném atraktivním obalu včetně návodu a paměťového média za příznivou cenu 199,- buď v anglické nebo německé verzi.



Organizer - velice užitečný program, který Vám pomůže při evidenci adres Vašich přátel, při plánování času a v ostatních souvisejících záležitostech. Program Vám například sdělí, kdo má svátek 1.5. nebo kdy má svátek Zuzana. Amiga verze programu Oragnizer umí spočítat datum velikonoc v libovolném roce. Program je dodáván pro všechny typy počítače Commodore Amiga a též pro počítač Commodore 64 (kazetová nebo disketová verze). Program Organizer dodáváme v celobarevném atraktivním obalu včetně návodu a paměťového média za příznivou cenu 199,-.

Další nabídka: Drsná cesta - textová cyberpunková balada, podáváno v nálevu z černého humoru, kořeněno barevnými ilustracemi, aromatizováno tvrdou muzikou - dodáváno včetně návodu a diskety za 180,- Kč. Mluvící matematika pro nejmenší - výukový systém základních početních operací pro 1. až 4. třídu - dodáváno včetně diskety a návodu pro Amigu za 199,- nebo včetně návodu a kazety nebo disku pro Commodore 64 za 149,- Kč. Čeština pro Amigu - výukový systém českého jazyka pro všechny, kdo mají problémy s gramatikou - vč.návodu a disku za 199,-.

Všechny výše uvedené programy můžete zakoupit u některého z našich prodejců. Také Vám mohou být zaslány prostřednictvím naší zásilkové služby. M.K.C.S., p.r. Jindřišská 14, Praha 1, 11000. Též můžete objednávat telefonicky (02) 8554544 nebo prostřednictvím faxu (02) 24224114.

pomohli jsme stovkám uživatelů - pomůžeme i VÁM !

COMMODORE 64

literatura

Geos 2.0	79 Kč
Floppy 1541	88 Kč
Floppy kurz	44 Kč
Grafika v zákl. modu	35 Kč
Floppy 1570/71	89 Kč
Programujeme C64	59 Kč
Oxford Pascal	44 Kč
MPS 1230	37 Kč
Basic C64	39 Kč

programy

PROTEXT 1.0	195 Kč
univerzální český textový editor	
BABYMAT 1.0	85 Kč
výuka matematiky 1.-4. tř. ZŠ	
BABYMAT KOMPLET	350 Kč
výuka matematiky 1.-7. tř ZŠ	
CSL 3.0	195 Kč
výuka české gramatiky pro ZŠ	
PODNIKATEL 2.0	490 Kč
soubor programů pro vedení jedn. účet.a skladového hosp.	

AMIGA 500 - 1200

literatura

Začínáme s AMIGOU (včetně diskety)	99 Kč
A600 uživ. příručka	99 Kč
AMIGA 500 manuál	99 Kč
DATAMAT	50 Kč
GFA Basic + disketa	250 Kč
AMOS Basic	219 Kč

programy

TAPI3.0A.(1.3)	270 Kč
angl.výuk. slovník,20000 slov	
TAPI 3.0N (němčina)	270 Kč
TAPI 3.5 A (2.0,3.0)	270 Kč
TAPI 3.5 N	270 Kč
ORGANIZER AM.	198 Kč
diář,databáze,svátky atd.	
FILEMASTER	88 Kč
diskový manažer,obdoba NC	
VIDEO MANAGER	88 Kč
databáze pro videokazety	
STRAŠNÝ PŘÍBĚH	180 Kč
česká textová hra (1MB)	

NABÍZÍME

Commodore 64 II
Amiga 500 - 1200
doplňky
příručky a manuály
časopisy
PD software
výuk. programy
hry a uživ. progr.
S E R V I S

podrobný katalog zašleme ZDARMA

spojení: KŘIŽÍKOVA (M,Tram)

3C

SOKOLOVSKÁ 76
186 00 Praha 8
02 / 24218472
prodejna - zásilková služba
Po - Pá 10 - 18 hod

KUPON NA SLEVU VE VÝŠI
3 %
PŘI NÁKUPU ZBOŽÍ V NAŠÍ PRODEJNĚ

vykupujeme a prodáváme použité počítače firmy COMMODORE, tiskárny, perif. zař. atd.

CONSUL

Pálenická 28
323 17 Plzeň
019/523721
út - pá 14^{30}-18^{00}

Kompletní sortiment firmy COMMODORE

AMIGA 500, AMIGA 600, AMIGA 1200, AMIGA CD 32, barevné stereo monitory, externí disketové jednotky, paměti, TV modulátory, myši, hardisky a jejich řadiče, samplery, spousta software, literatury a originálních her ...

KVALITNÍ DISKETY 3.5" a 5.25" DD ZA PŘIJATELNÉ CENY !!!

Commodore 64, magnetofony DR 1535, disketové jednotky 1541, myši pro C-64, barevné monitory, zdroje k C-64, zásuvné moduly (Turbo Cartridge, Final III, C 401...), reset tlačítka, velký výběr her, literatury a uživatelských programů na kazetách i disketách ...

VÝBĚR JOYSTICKŮ ZA ROZUMNOU CENU !!!

POZOR NOVINKY:

ASTERION **100,-**
- 24 nepostradatelných programů pro každého Amigistu

Protracker MODULES **200,-**
- 30 originálních hudebních modulů v Techno stylu. Skvělá muzika od známích hudebních skupin (verze pro AMIGU nebo PC)

OBCHODNÍKŮM POSKYTUJEME SLEVY

GeriaComp

Hardware & software AMIGA

Autorizovaný distributor firmy AMIUM Bratislava pro ČR.

****

NABÍZÍME pro nově vznikající TV studia, kabelové televize, grafická studia a všechny ostatní uživatele, nebo zájemce o počítače AMIGA:

** Kompletní řešení multimediálních aplikací na bázi počítačů A1200, 4000
* instalace vybrané konfigurace u zákazníka "na klíč", včetně softwaru
* stálou servisní a poradenskou službu

** Originální software firmy AMIUM pro počítače řady A500 - 4000
** Profesionální software zaměřený hlavně na grafiku a animaci
** Literaturu, časopisy, bulletiny, zabývající se problematikou poč. AMIGA

Vyžádejte si úplný ceník služeb a zboží na adrese:

GeriaComp
Karel NEKVASIL
Demlova 5, 58601 Jihlava
tel: (066) 21641 kl. 219, 222

Nabídka doplňků pro počítače C64

Cartridge:

C401 **390,-**
Turbo JRC pro zrychlení magnetofonu a Hlavostav pro jeho správné nastavení

C310 **590,-**
Turbo JRC, Hlavostav, Turbo Disk pro zrychlení disku, ovladač pro plotter, Monitor, kopírák Kopr, Revizor pro kontrolu programů na kazetách

Final III **750,-**

Hry:

Gameset **120,-**
Kazeta A-J obsahuje JRC Turbo, Hlavostav a 15 her i s podrobnými návody

JRC Turbo + hry **120,-**
20 kazet s novým turbem

Hry na disketách **50,-**
115 disket s hrami, u nejnovějších titulů i návody !

užitkové a výukové programy, literatura
počítače Commodore

přiďte si vybrat do naší prodejny v centru Prahy

PC SHOP
Vladislavova 24, 110 00 Praha 1
stanice metra Národní
tel. 24228640

JRC
Chaloupeckého 1913, 169 00 Praha 6
posíláme i na dobírku
tel. 354979

ATLANTIDA spol. s r.o.

Husitská 11
130 00 Praha 3

tel.: 02/ 627 94 01
Po - Pá 13 ^{00} - 17^{00}

Počítače

Commodore 64
MC 6510, 8bit, RAM 64kB, TV modulátor

Commodore 64 Terminátor
C64, cartidge -Terminátor, graf., zvuk. prog.

Amiga 500
MC 68000, RAM 0.5MB, FDD 3,5"

Amiga 500 Plus
MC 68000, RAM 1MB, FDD 3,5"

Amiga 600 + český manuál
MC 68000, RAM 1MB, FDD 3,5", TV mod.

Amiga 1200 + český manuál
MC 68020, RAM 2MB, FDD 3,5", TV mod.

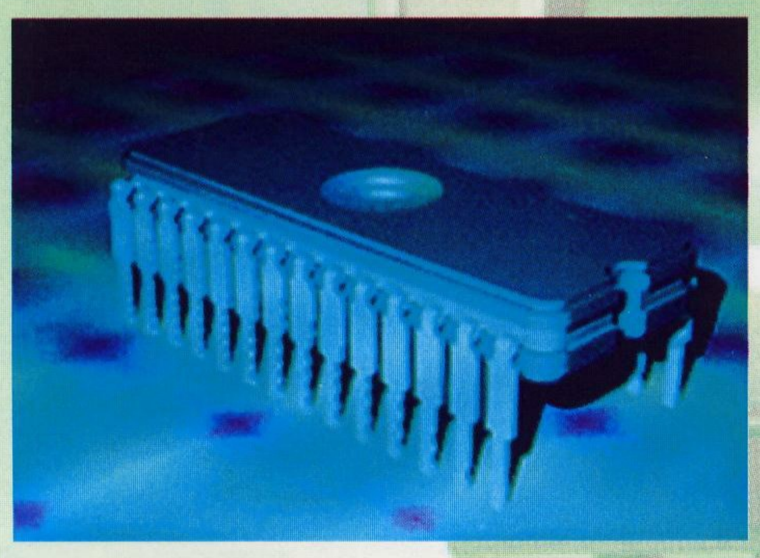
Amiga 1200 Desktop Dynamite
Amiga 1200, Deluxe Paint IV, Digita Wordworth, Oscar, Dennis

Amiga 1200 Hard Disk
A1200 HD 20, 107, 130, 210, 250, 340

Amiga CD 32
MC 68020, RAM 2MB, CD ROM, TV mod.

Amiga 4000/030
MC 68030, RAM 4MB, FDD 3,5", HD 0

Amiga 4000/040
MC 68040, RAM 6MB, FDD 3,5", HD 0



Příslušenství

Data Set DR 1530 738,- Kč
kazetový magnetofon pro C64

Floppy drive VC 1541 2583,- Kč
Disketová jednotka 5,25" DD pro C64

A520 1353,- Kč
TV modulátor pro A500, A500Plus

A501 1230,- Kč
RAM 512kB pro A500 s hodinami

A601 2829,- Kč
RAM 1MB pro A600 s hodinami

Monitor C1085 9225,- Kč
Barevný stereo monitor, vstupy RGB, audio

Monitor C1942 16359,- Kč
Barevný Multisync stereo monitor

Floppy drive 3,5" DD 2706,- Kč
Externí jednotka 3,5" DD pro Amigy

Interní drive 3,5" HD 4428,- Kč
Interní jednotka 3,5" HD do počítače Amiga

BLIZZARD 1220-4 11808,- Kč
Turbo karta 68020/28MHz, RAM 4MB, hodiny, patice na FPU

BLIZZARD 1230-0 12300,- Kč
Turbo karta 68030/40MHz, RAM 0MB, hodiny, patice na FPU

FPU 68882-33MHz 4920,- Kč
Koprocesor pro turbokartu 1220-4

FPU 68882-40MHz tel.
Koprocesor pro turbokartu 1230-4

SIMM 4MB 32 bit 7257,- Kč
Paměť RAM 4MB pro turbo kartu 1230-0

Tiskárny

SEIKOSHA SP-180VC 3813,- Kč
pro C64, formát A4, 9 jehliček

EPSON LX400 + kabel 6642,- Kč
k Amize, A4, 9 jehliček, 150 zn/s, traktor

EPSON LQ100 + kabel 8487,- Kč
k Amize, A4, 24 jehliček, Latin2, 167 zn/s, podavač, traktor

CANON BJ10sx + kabel 9348,- Kč
k Amize, A4, Bubble Jet, Latin2, Kamenický

Doplňky

Turbo Cartridge I, II, III	390,- Kč
Final Cartridge II	700,- Kč
Myš C64	738,- Kč
RESET tlačítko	95,- Kč
SCART kabel	246,- Kč
Box Datalux 80 x 3,5"	280,- Kč
Box Datalux 80 x 5,25"	280,- Kč
Podložka pod myš	90,- Kč
Diskety 5,25" DD NN	70,- Kč
Diskety 3,5" DD NN	170,- Kč
Diskety 3,5" DD Polaroid	210,- Kč

Software

Landi Plus English 200,- Kč
C64, kazeta / disketa, slovník, výuka, fráze

Landi Plus Deutsch 200,- Kč
C64, kazeta / disketa, slovník, výuka, fráze

Matematika pro 1-4 tř. 160,- Kč
C64, kazeta / disketa, mluvící

Sada her 1-7 140,- Kč
C64, kazeta / disketa, hry s manuálem

Kazeta her 1-20 100,- Kč
C64, kazeta TURBO

Anglický slovník 360,- Kč
Amiga, 20.000 slov, A-ČJ, ČJ-A

České fonty pro WB 300,- Kč
Amiga, České fonty pro system WorkBench

Landi Plus English 200,- Kč
Amiga, slovník, výuka, fráze

Landi Plus Deutsch 200,- Kč
Amiga, slovník, výuka, fráze

Matematika pro 1-4 tř. 200,- Kč
Amiga, mluvící

Čeština 200,- Kč
Amiga, zkoušení základních pravidel ČJ

Asterion 100,- Kč
24 nepostradatelných programů pro Amigy

Literatura

C64 pro začátečníky 30,- Kč
Uživatelská příručka A600 110,- Kč
Uživatelská příručka A1200 110,- Kč

Joysticky

Joysticky firem
Quick Shot a Quick Joy
na počítače Commodore, Atari a PC.

Ceny počítačů?

- vždy krok před konkurencí
Aktuální ceny na tel. dotaz.

Veškeré uvedené zboží lze zakoupit na výše uvedené adrese, nebo na telefonickou či písemnou objednávku bude zasláno na dobírku.

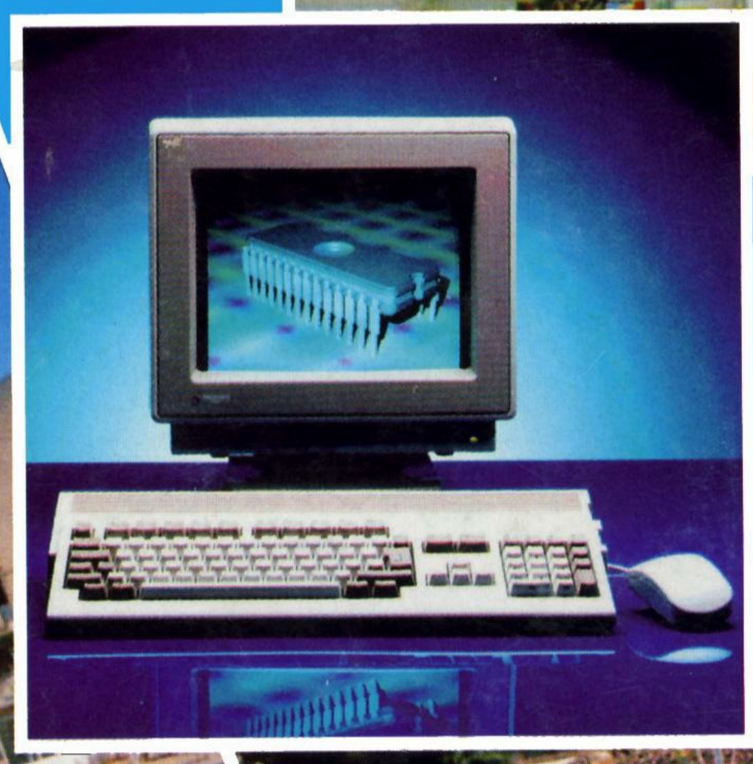
Pro začínající dealery možnost komisního prodeje.

Velké dealerské slevy
- vyžádejte si dealerský ceník

Záruka na počítače 1 rok

Firma Atlantida a CK Fertour
vyhlašují soutěž
„ZLATÉ PERO“
o hodnotné ceny

Týdení zájezd na Malorcu
pro 2 osoby do ★★★ hotelu
v hlavní turistické sezoně 1995

❖

AMIGA 1200 HD 250
Turbokarta Blizzard 1230-4
Monitor C 1942